ELECTRONIC ENGINEERING LTD.

Runner Series

ΠΙΝΑΚΑΣ ΕΛΕΓΧΟΥ ΜΕ ΑΣΥΡΜΑΤΗ ΚΑΙ ΕΝΣΥΡΜΑΤΗ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

Εγχειρίδιο Χρήσης

Περιορισμένη Εγγύηση Crow

Η Crow εγγυάται, ότι αυτό το προϊόν θα είναι απαλλαγμένο ελαττωμάτων, που σχετίζονται με τα υλικά και την εργασία υπό κανονικές συνθήκες χρήσης και συντήρησης, για μία περίοδο ενός έτους από την τελευταία ημέρα της εβδομάδας και του έτους, των οποίων οι αριθμοί αναφέρονται στην πλακέτα του τυπωμένου κυκλώματος που βρίσκεται μέσα στο προϊόν.

Η υποχρέωση της Crow περιορίζεται στην επισκευή ή την αντικατάσταση αυτού του προϊόντος, κατά την κρίση της, χωρίς χρέωση για τα υλικά ή την εργασία, εάν διαπιστωθεί, ότι παρουσίασε ελαττώματα οφειλόμενα στα υλικά ή την εργασία υπό κανονικές συνθήκες χρήσης και συντήρησης. Η Crow δεν θα έχει καμία υποχρέωση, βάσει αυτής της Περιορισμένης Εγγύησης ή άλλως εάν το προϊόν τροποποιήθηκε, επισκευάστηκε ή συντηρήθηκε με λανθασμένο τρόπο απ' οποιονδήποτε τρίτο εκτός της Crow.

Δεν παρέχεται καμία εγγύηση, ρητή ή υπονοούμενη, σχετικά με την εμπορευσιμότητα ή την καταλληλότητα του προϊόντος για μία συγκεκριμένη χρήση ή για οποιονδήποτε άλλο σκοπό, πέραν αυτών που περιγράφονται στο παρόν. Σε καμία περίπτωση η Crow δεν θα είναι υπεύθυνη έναντι οποιουδήποτε, για οποιαδήποτε επακόλουθη ή αποθετική ζημία, λόγω παραβίασης αυτής ή οποιασδήποτε άλλης εγγύησης, ρητής ή υπονοούμενης ή βάσει οποιασδήποτε θεωρίας υπαιτιότητας, ακόμη κι αν η απώλεια ή ζημία προκλήθηκε από αμέλεια ή σφάλμα της CROW.

Η Crow δεν εγγυάται, ότι αυτό το προϊόν δεν μπορεί να παραβιαστεί ή να καταστρατηγηθεί· ότι αυτό το προϊόν θα αποτρέψει τον τραυματισμό οποιουδήποτε ατόμου ή την απώλεια ή βλάβη ιδιοκτησίας, λόγω διάρρηξης, κλοπής, πυρκαγιάς, προειδοποίηση ή προστασία. Ο Αγοραστής κατανοεί, ότι ένα σωστά εγκατεστημένο και συντηρημένο προϊόν, μπορεί μόνο να μειώσει τον κίνδυνο διάρρηξης, πυρκαγιάς, κλοπής ή άλλων συμβάντων, αλλά σε καμία περίπτωση ή με άλλο τρόπο δεν διασφαλίζει την αποτροπή ενός τέτοιου συμβάντος ή ότι δεν θα προκληθεί τραυματισμός ατόμων ή απώλεια/ζημία ιδιοκτησίας από ένα τέτοιο συμβάν. Κατά συνέπεια, η Crow δεν φέρει καμία ευθύνη για οποιονδήποτε τραυματισμό προσώπων, βλάβη ιδιοκτησίας, ή οποιαδήποτε άλλη απώλεια, βάσει του ισχυρισμού, ότι αυτό το προϊόν δεν παρείχε καμία προειδοποίηση. Ωστόσο, εάν η Crow καταστεί υπαίτια, άμεσα ή έμμεσα, για οποιαδήποτε απώλεια ή ζημία απορρέει από αυτή την περιορισμένη εγγύηση ή οτιδήποτε άλλο, ανεξάρτητα από την αιτία ή την προέλευσή της, η μέγιστη υπαιτιότητα της CROW δεν θα υπερβαίνει σε καμία περίπτωση το κόστος αγοράς αυτού του προϊόντος, το οποίο θα αποτελεί την πλήρη και αποκλειστική επανόρθωση που μπορεί να ζητηθεί από την Crow.

© CROW Electronic Engineering Ltd. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.

Οι πληροφορίες που περιέχονται σ' αυτό το έντυπο υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς προειδοποίηση.
Απαγορεύεται η αναπαραγωγή ή μετάδοση, με οποιαδήποτε μορφή και οποιοδήποτε μέσο, ηλεκτρονικό ή μηχανικό, οποιουδήποτε τμήματος αυτού του εντύπου χωρίς έγγραφη άδεια της CROW Electronic Engineering Ltd.

Εισαγωγή

Το Σύστημα Ελέγχου Συναγερμού Crow

Σας ευχαριστούμε που επιλέξατε ένα προϊόν της σειράς **RUNNER** της Crow Electronic Engineering Ltd. για την προστασία του χώρου σας.

Αυτό το προϊόν της σειράς **RUNNER** είναι ένα εξαιρετικά προηγμένο σύστημα ελέγχου συναγερμού, με πολλαπλές λειτουργίες, ειδικά σχεδιασμένο για την απρόσκοπτη διαχείριση του συστήματος ασφαλείας ενός οικιακού ή επαγγελματικού χώρου, την προστασία από διάρρηξη και τον έλεγχο πολλαπλών ηλεκτρονικών συσκευών.

Αυτό το προϊόν της σειράς **RUNNER**, διαθέτει πολλές προηγμένες επιλογές προγραμματισμού και επιπλέον αξεσουάρ, τα οποία μπορούν να επαυξήσουν τις στάνταρ δυνατότητες του πίνακα, από το επίπεδο του απλού “Οικιακού Αυτοματισμού” έως το επίπεδο του “Τηλεχειρισμού” και του “Ελέγχου με Φωνητικές Προτροπές”. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά μ' αυτές τις ισχυρές δυνατότητες, απευθυνθείτε στον εγκαταστάτη του συστήματος.

Έχετε τη δυνατότητα να ελέγχετε ή να αλλάζετε την κατάσταση οποιονδήποτε εξόδων, μέσω τηλεφώνου, χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα της τηλεφωνικής σας συσκευής. Μπορείτε να οπλίζετε ή να αφοπλίζετε το σύστημα για ολόκληρο τον χώρο ή μόνο μία περιοχή του, με φωνητική επιβεβαίωση των επιλογών σας.

Για παράδειγμα, θα μπορούσατε να ανάψετε το spa πριν φύγετε από την εργασία σας, έτσι ώστε να θερμανθεί μέχρι να φτάσετε στο σπίτι σας. Το σύστημα υποδαπέδιας θέρμανσης μπορεί να ενεργοποιείται αυτόματα, μέσω του ενσωματωμένου στην πλακέτα χρονόμετρου, ενώ θα μπορούσατε επίσης να ανοίξετε την πύλη και να αφοπλίσετε το γκαράζ, μέσω του κινητού σας τηλεφώνου, για να επιτρέψετε την είσοδο του τεχνικού που θα επισκευάσει το πλυντήριό σας.

Ο ελεγκτής υποστηρίζει ένα πληκτρολόγιο 16 φωτεινών ενδείξεων (LED) ή ένα πιο προηγμένο πληκτρολόγιο με LCD οθόνη.

Διαθέτει επίσης μνήμη συμβάντων συναγερμού μεγάλης χωρητικότητας, στην οποία καταγράφεται όλη η δραστηριότητα του ελεγκτή με χρονική σήμανση (ημερομηνία και ώρα).

Τυπική Διαμόρφωση του Συστήματος Συναγερμού

Ο χώρος που προστατεύεται από το σύστημα μπορεί να χωριστεί σε 16 ζώνες, με βάση τη μελέτη εγκατάστασης.

Οι ζώνες του προστατευόμενου χώρου μπορούν επίσης να ομαδοποιηθούν σε δύο ανεξάρτητους τομείς (A και B).

Για παράδειγμα, σ' ένα επαγγελματικό περιβάλλον το σύστημα σας δίνει τη δυνατότητα να δημιουργήσετε δύο ανεξάρτητες ομάδες - γραφεία και αποθηκευτικοί χώροι. Σ' ένα οικιακό περιβάλλον μπορείτε να δημιουργήσετε δύο ανεξάρτητες ομάδες δωματίων.
Για παράδειγμα, μία ομάδα για το καθιστικό και τα υπνοδωμάτια και μία δεύτερη για το υπόγειο και την σοφίτα.

Το σύστημα μπορεί να αντιδρά διαφορετικά για κάθε ομάδα ζωνών, ανάλογα με τον τύπο του συμβάντος και να παράγει έναν συναγερμό ή να ενεργοποιεί μία συσκευή.

Το σύστημα μπορεί να οπλίζεται σε δύο διαφορετικές καταστάσεις:

Arm / (Όπλιση) – Δεν πρέπει να υπάρχει καμία παρουσία στις προστατευόμενες περιοχές

Stay / (Παραμονή) – Στις προστατευόμενες περιοχές μπορεί να παραμένουν άνθρωποι ή/και κατοικίδια

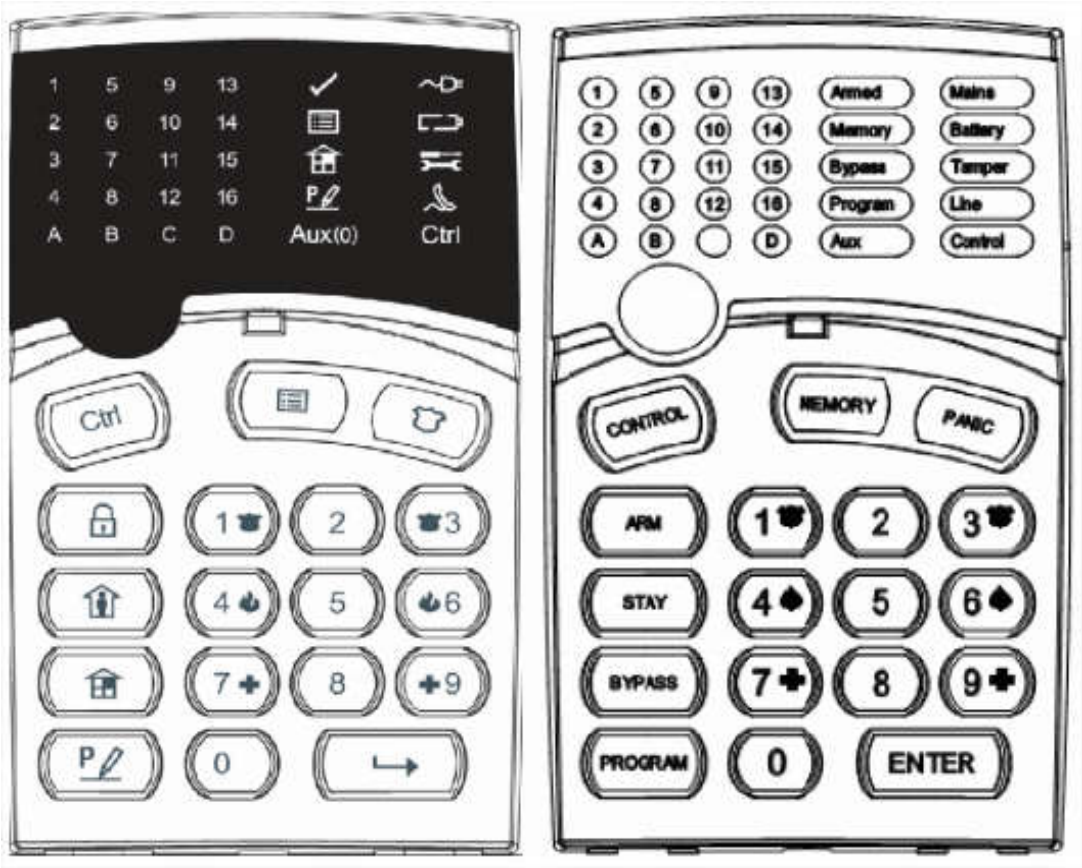
Έχετε πρόσβαση σε όλες τις λειτουργίες ελέγχου του πληκτρολογίου και μπορείτε να αλλάζετε μόνοι σας τις ρυθμίσεις του συστήματος.

Η προσπέλαση και ο έλεγχος του συστήματος μπορεί να γίνεται μέσω πολλαπλών πληκτρολογίων (το καθένα σε διαφορετικό χώρο). Το σύστημα υποστηρίζει έως οκτώ πληκτρολόγια. Τα επίπεδα πρόσβασης και οι κωδικοί πρόσβασης περιγράφονται παρακάτω σ' αυτό το εγχειρίδιο.

Περιγραφή του Πληκτρολογίου

Το πληκτρολόγιο με ενδείξεις LED, παρουσιάζει όλες τις πληροφορίες που απαιτούνται για τον χειρισμό του συστήματος. Ο χρήστης "επικοινωνεί" με το σύστημα συναγερμού, μέσω του πληκτρολογίου. Το πληκτρολόγιο εμφανίζει πληροφορίες για την κατάσταση του συστήματος συναγερμού και δίνει στον χρήστη τη δυνατότητα να χειρίζεται το σύστημα σε διάφορες καταστάσεις, να αλλάζει ρυθμίσεις και να προγραμματίζει κωδικούς πρόσβασης χρηστών.

Το πληκτρολόγιο συλλέγει επίσης και καταγράφει συμβάντα, τα οποία μπορείτε να εμφανίζετε μελλοντικά για τον έλεγχο της δραστηριότητας του συστήματος, την ανάλυση της λειτουργίας του και την εκτέλεση διαγνωστικών ελέγχων.



Επεξήγηση συμβόλων του πληκτρολογίου ICON

→ **ARM** → **Όπλιση συστήματος**

→ **STAY** → **Όπλιση συστήματος με παραμονή**

→ **BYPASS** → **Παράκαμψη ζώνων**

→ **MEMORY** → **Μνήμη**

→ **PROGRAM** → **Προγραμματισμός**

→ **READY** → **Έτοιμο**

→ **TROUBLE** → **Πρόβλημα**

→ **MAINS** → **Ρεύμα**

→ **BATTERY** → **Μπαταρία**

→ **PHONE** → **Τηλέφωνο**

→ **ENTER** → **Εισαγωγή/Καταχώριση**

Ctrl → **CONTROL** → **Έλεγχος**

ΣΥΝΔΙΑΣΜΟΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ ΓΙΑ ΧΕΙΡΟΚΙΝΗΤΗ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ:	
1 & 3	**ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΥ ΠΑΝΙΚΟΥ**
4 &6	**ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΥ ΦΩΤΙΑΣ**
7 & 8	**ΚΛΗΣΗΣ ΓΙΑ ΙΑΤΡΙΚΗ ΒΟΗΘΕΙΑ**

Πλήκτρα Λειτουργιών

Αυτά τα πλήκτρα χρησιμοποιούνται για την όπλιση του συστήματος, την εισαγωγή εντολών για την τροποποίηση των ρυθμίσεων του συστήματος ή τις μετακινήσεις μεταξύ των συμβάντων που έχουν καταγραφεί στο ιστορικό.

ARM/ (Όπλιση), STAY/ (Παραμονή), BYPASS / (Παράκαμψη), PROGRAM / (Προγραμματισμός), CONTROL / Ctrl (Έλεγχος), MEMORY / (Μνήμη), PANIC / (Πανικός), ENTER / (Εισαγωγή/Καταχώριση)

Αλφαριθμητικά Πλήκτρα

Αυτά τα πλήκτρα χρησιμοποιούνται για την εισαγωγή κωδικών, την σήμανση Καταστάσεων Ανάγκης και τον προγραμματισμό του συστήματος.

Ηχητικά Σήματα

Όταν το πληκτρολόγιο χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση ή την απενεργοποίηση των διάφορων λειτουργιών, παράγει συγκεκριμένα ηχητικά σήματα (μπιπ). Η σημασία τους περιγράφεται στον ακόλουθο πίνακα.

Πίνακας 1 Λίστα Ηχητικών Σημάτων

Ήχος	Αλληλουχία	Περιγραφή
Μπιπ μικρής διάρκειας	Μία φορά	Πατήθηκε ένα πλήκτρο του πληκτρολογίου.

3 μπιπ μικρής διάρκειας	Μία φορά	Επιτυχής εκτέλεση ενέργειας.
Μπιπ μεγάλης διάρκειας	Μία φορά	Μη επιτρεπόμενη ενέργεια ή πάτημα λανθασμένου πλήκτρου.
Μπιπ χαμηλής έντασης	Κατά τη διάρκεια του χρόνου καθυστέρησης Εξόδου ή Εισόδου	Προειδοποίηση καθυστέρησης Εξόδου ή Εισόδου κατά την όπλιση του συστήματος, η οποία σας ενημερώνει, ότι πρέπει να βγείτε από την προστατευόμενη περιοχή. Επίσης, προειδοποίηση καθυστέρησης Εισόδου κατά την είσοδο, μέσω της ζώνης εισόδου, για την απενεργοποίηση του συστήματος.

Ενδείξεις

Το πληκτρολόγιο διαθέτει 30 φωτεινές ενδείξεις (LED), οι οποίες παρουσιάζουν την κατάσταση του συστήματος.

- Ενδείξεις Ζωνών και Κατάστασης: LED 1-16
- Ενδείξεις τομέων: LED A και B
- Ενδείξεις Armed (οπλισμένο), Memory (μνήμη), Bypass (παράκαμψη)
- Ενδείξεις Program (προγραμματισμός), Aux (βοηθητική), Mains (τροφοδοσία ρεύματος)
- Ενδείξεις Tamper/Trouble (παραβίαση), Battery (μπαταρία), Line (γραμμή), Control (έλεγχος)

Σύνοψη Λειτουργιών

Ο ακόλουθος πίνακας παρουσιάζει τις κύριες λειτουργίες του συστήματος.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ	ΠΛΗΚΤΡΑ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ
Πλήρης όπλιση ή όλπιση τομέα	**CODE + ENTER**	Έναρξη διαδικασίας όπλισης.	
Πλήρης όπλιση	**ARM**	Έναρξη διαδικασίας πλήρους όπλισης.	Μόνο αν έχει ενεργοποιηθεί από τον εγκαταστάτη.
Αφόπλιση κατά την έξοδο	**ARM**	Απενεργοποιεί το σύστημα κατά τον χρόνο καθυστέρησης εξόδου.	Μόνο όταν παράγεται ηχητικό σήμα χαμηλής έντασης.
Αφόπλιση	**CODE + ENTER**	Αφόπλιση του συστήματος.	Τερματισμός συναγερμών.
Όπλιση & παραμονή	**STAY + CODE + ENTER**	Έναρξη διαδικασίας μερικής όπλισης, όταν ο χρήστης παραμένει στο χώρο.	Μόνο αν έχει ενεργοποιηθεί από τον εγκαταστάτη.
Όπλιση & παραμονή	**STAY**	Έναρξη διαδικασίας μερικής όπλισης, όταν ο χρήστης παραμένει στο χώρο.	
Αφόπλιση & παραμονή	**CODE + ENTER**	Αφόπλιση του συστήματος.	
Αφόπλιση & παραμονή	**STAY**	Αφόπλιση του συστήματος.	Μόνο αν έχει ενεργοποιηθεί από τον εγκαταστάτη.
Παράκαμψη	**BYRASS + ZONE # + ENTER**	Παράκαμψη ζωνών.	Επαναλάβατε την διαδικασία, για να ακυρώσετε την παράκαμψη ζωνών.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ	ΠΛΗΚΤΡΑ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ
Ενεργοποίηση Πανικού	**PANIC**	Ενεργοποίηση συναγερμού πανικού.	
Ενεργοποίηση Ιατρικής Ανάγκης	**7** + **9**	Ενεργοποίηση συναγερμού ανάγκης.	Μόνο εάν έχει ενεργοποιηθεί από τον εγκαταστάτη.
Ενεργοποίηση πυρκαγιάς	**4** + **6**	Ενεργοποίηση συναγερμού ανάγκης.	Μόνο εάν έχει ενεργοποιηθεί από τον εγκαταστάτη.
Μνήμη	**MEMMORY**	Εμφάνιση συμβάντων αποθηκευμένων στην μνήμη. <ENTER>: ακύρωση ανάγνωσης μνήμης.	Εμφάνιση συμβάντων και αυτόματη μετάβαση στο επόμενο συμβάν ανά 2.5 δευτ. (Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο MEMORY για μετάβαση σε προηγούμενα συμβάντα).
Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση buzzer	**CONTROL** **PROGRAM**	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της λειτουργίας της buzzer	Μόνο εάν έχει ενεργοποιηθεί από τον εγκαταστάτη.
Έλεγχος	**CONTROL** **Αριθμ. Εξόδου** **ENTER**	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση εξόδων και συσκευών.	Πατήστε το πλήκτρο <Control> για 2 δευτερόλεπτα.
Αλλαγή ή προσθήκη Κωδικών Χρηστών	**PROGRAM** **CODE** **ENTER**	Ενεργοποίηση κατάστασης προγραμματισμού για την προσθήκη ή αλλαγή κωδικών χρηστών.	

Σημείωση: Εάν κάνετε κάποιο λάθος κατά την έναρξη μιας διαδικασίας, πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**> για να βγείτε από την διαδικασία και να επιστρέψετε στην προηγούμενη κατάσταση.

Χειρισμός του Πληκτρολογίου

Όπλιση του Συστήματος Πριν από την Έξοδο

Προετοιμασία του Συστήματος για Όπλιση

Ελέγξτε, ότι όλες οι ενδείξεις ζωνών είναι σβηστές. Όταν όλες οι ζώνες είναι "κλειστές" (δηλαδή, όλες οι θύρες, οι έξοδοι και τα παράθυρα είναι κλειστά και οι ανιχνευτές κίνησης στους προστατευόμενους χώρους είναι ανενεργοί ή έχουν παρακαμφθεί), το σύστημα είναι έτοιμο για όπλιση. Εάν ανάβουν οι ενδείξεις μιας ή περισσότερων ζωνών, αυτό σημαίνει, ότι αυτές οι ζώνες είναι ανοικτές (υπάρχει παραβίαση).

Κλείστε τις ανοικτές ζώνες ή παρακάμψτε τις. Παρακάμψτε οποιεσδήποτε ζώνες δεν μπορείτε να κλείσετε - η ένδειξη<Bypass> θα αναβοσβήνει, επισημαίνοντας, ότι υπάρχουν ζώνες που έχουν παρακαμφθεί.

Σημείωση: Οι ζώνες που παρακάμπτονται δεν προστατεύονται.

Όπλιση του Συστήματος

Θα πρέπει να οπλίζετε το σύστημα, πριν φύγετε από τον χώρο.

Η όπλιση του συστήματος ενεργοποιεί όλους τους ανιχνευτές στους τομείς που οπλίζονται.

1. Εισάγετε τον **κωδικό** σας.
2. Πατήστε το πλήκτρο **<ENTER>** για να οπλίσετε το σύστημα.

Πριν από την όπλιση, το σύστημα περιμένει για έναν προκαθορισμένο χρόνο καθυστέρησης εξόδου. Κατά τη διάρκεια αυτού του χρόνου καθυστέρησης παράγει ένα ηχητικό σήμα χαμηλής έντασης, ενημερώνοντάς σας, ότι το σύστημα δεν έχει οπλιστεί ακόμη και υπενθυμίζοντάς σας, ότι πρέπει να εξέλθετε από τον προστατευόμενο χώρο.

Ανάβει η ένδειξη **A** ή **B**, επισημαίνοντας την όπλιση του συστήματος.

Οι ενδείξεις μπορεί να σβήσουν μερικά δευτερόλεπτα μετά το πέρας του χρόνου καθυστέρησης εξόδου, ανάλογα με τις ρυθμίσεις εγκατάστασης.

☐ Για να αφοπλίσετε το σύστημα κατά την διάρκεια του χρόνου καθυστέρησης εξόδου, πατήστε το πλήκτρο <**ARM**>.

Λειτουργία Γρήγορης Όπλισης (εάν ενεργοποιήθηκε κατά την εγκατάσταση)

☐ Πατήστε το πλήκτρο <**ARM**> για να οπλίσετε το σύστημα.

Ανάβει η ένδειξη **A** ή **B** και το σύστημα οπλίζεται.
Κατά την διάρκεια του χρόνου καθυστέρησης εξόδου το σύστημα παράγει ένα ηχητικό σήμα χαμηλής έντασης, ενημερώνοντάς σας, ότι πρέπει να εξέλθετε από την προστατευόμενη περιοχή.

Αφόπλιση του Συστήματος

1. Εισάγετε τον **κωδικό** σας.
2. Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>.

Η ένδειξη **A** ή **B** σβήνει και το σύστημα αφοπλίζεται.

Τερματισμός και Απενεργοποίηση Συναγερμών

1. Εισάγετε τον **κωδικό** σας.
2. Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>.

Η ενέργεια αυτή τερματίζει τον συναγερμό οποιαδήποτε στιγμή και απενεργοποιεί τον ήχο της σειρήνας.

Όπλιση του Συστήματος και Παραμονή στον Χώρο

Όπλιση του Συστήματος σε Κατάσταση Παραμονής (Stay)

Αυτός ο τύπος όπλισης χρησιμοποιείται, όταν υπάρχουν άνθρωποι στην προστατευόμενη περιοχή. Για παράδειγμα, την νύχτα που η οικογένειά σας παραμένει στο σπίτι, προστατεύονται μόνο οι περιμετρικές ζώνες αλλά όχι οι εσωτερικές ζώνες. Αυτό σημαίνει, ότι το σύστημα θα αγνοεί τις κινήσεις στο εσωτερικό του χώρου.

1. Πατήστε το πλήκτρο **<STAY>**.
2. Εισάγετε τον **κωδικό** σας.
3. Πατήστε το πλήκτρο **<ENTER>**.

Η ένδειξη **A** ή **B** αναβοσβήνει, επισημαίνοντας, ότι το σύστημα έχει οπλιστεί σε κατάσταση παραμονής.

Γρήγορη Όπλιση σε Κατάσταση Παραμονής (Stay)

Αυτή η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιηθεί κατά την εγκατάσταση.

☐ Πατήστε το πλήκτρο <**STAY**> για να οπλίσετε το σύστημα.

Κατά τη διάρκεια του χρόνου καθυστέρησης εξόδου, μπορείτε να εξέλθετε από το χώρο. Εάν θέλετε να

παραμείνετε, ή εάν δεν θέλετε να μπει κανείς στον προστατευόμενο χώρο, μπορείτε να ακυρώσετε τον χρόνο καθυστέρησης **Εισόδου/Εξόδου**, πατώντας το πλήκτρο <**ENTER**>.

Το ηχητικό σήμα χαμηλής έντασης σταματάει και κατόπιν το σύστημα οπλίζεται αμέσως.

Η ένδειξη **A** ή **B** αναβοσβήνει, επισημαίνοντας, ότι το σύστημα έχει οπλιστεί σε κατάσταση παραμονής. Οι ενδείξεις μπορεί να σβήσουν μερικά δευτερόλεπτα μετά το πέρας του χρόνου καθυστέρησης εξόδου, ανάλογα με τις ρυθμίσεις εγκατάστασης.

Αφόπλιση του Συστήματος

Εισάγετε τον **κωδικό χρήστη** και πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**> ή πατήστε το πλήκτρο <**STAY**> (εάν ο εγκαταστάτης έχει ενεργοποιήσει αυτή τη δυνατότητα).

Η ένδειξη **A** ή **B** σβήνει, επισημαίνοντας, ότι το σύστημα αφοπλίστηκε.

Διαδικασία Όπλισης Τομέων

Οι ζώνες του προστατευόμενου χώρου μπορούν να ομαδοποιηθούν σε 2 ανεξάρτητους τομείς (**A** και **B**). Για παράδειγμα, για μεγαλύτερη ευκολία, σ' ένα επαγγελματικό περιβάλλον τα γραφεία μπορούν να αντιμετωπίζονται διαφορετικά από τους αποθηκευτικούς χώρους ή σ' ένα οικιακό περιβάλλον μπορούν να δημιουργηθούν δύο διαφορετικές ομάδες δωματίων, π.χ. καθιστικό, υπνοδωμάτια, κ.λ.π.

Για να οπλίσετε τον τομέα A, εισάγετε τον κωδικό χρήστη για τον τομέα A

Για να οπλίσετε τον τομέα B, εισάγετε τον κωδικό χρήστη για τον τομέα B

Σημείωση: Για πληροφορίες σχετικά με την όπλιση ενός τομέα μέσω της εισαγωγής ενός κωδικού, δείτε "Όπλιση του συστήματος πριν από την έξοδο".

Κατά τη διάρκεια του χρόνου καθυστέρησης εξόδου, μπορείτε να εξέλθετε από το χώρο. Στο τέλος της διαδικασίας ανάβει η ένδειξη **A** ή **B**, επισημαίνοντας την όπλιση του τομέα A ή/και B.
(Οι ενδείξεις μπορεί να σβήσουν μετά από μερικά δευτερόλεπτα, ανάλογα με τις ρυθμίσεις εγκατάστασης).
Για να αφοπλίσετε έναν τομέα, ανατρέξτε στην ενότητα "Αφόπλιση του Συστήματος".

Διαδικασία Παράκαμψης Ζωνών

Θα πρέπει να παρακάμπτετε όποιες ζώνες (θύρες, παράθυρα κ.λ.π.) δεν μπορείτε να κλείσετε. Μπορείτε να παρακάμπτετε επιλεγμένες ζώνες πριν από την όπλιση του συστήματος. Αυτή η διαδικασία χρησιμοποιείται επίσης για την προσωρινή εξαίρεση της ζώνης στην οποία υπάρχει κάποιο πρόβλημα.

Για να παρακάμψετε μία επιλεγμένη ζώνη, πατήστε το πλήκτρο<**BYPASS**>.

Θα ανάψει η ένδειξη **Bypass**, επισημαίνοντας, ότι το σύστημα βρίσκεται σε κατάσταση παράκαμψης.

Εισάγετε τους επιθυμητούς **αριθμούς ζωνών (π.χ. 01, 05, 12).** Θα ανάψουν οι ενδείξεις αυτών των ζωνών, επισημαίνοντας, ότι οι ζώνες θα παρακαμφθούν. Στην συνέχεια πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**> - η ένδειξη **Bypass** θα αρχίσει να αναβοσβήνει, επισημαίνοντας, ότι υπάρχουν ζώνες, οι οποίες παρακάμφθηκαν.

Σε κατάσταση Παράκαμψης μπορείτε να παρακάμπτετε περισσότερες από μία ζώνες.

Για να καταργήσετε την παράκαμψη συγκεκριμένων ζωνών, πατήστε το πλήκτρο <**BYPASS**> και εισάγετε τους επιθυμητούς **αριθμούς ζωνών (π.χ. 07, 13)**. Οι ενδείξεις των ζωνών θα σβήσουν, επισημαίνοντας, ότι η παράκαμψή τους ακυρώθηκε. Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>.

Σημείωση: Κατά την αφόπλιση ακυρώνεται αυτόματα η παράκαμψη όλων των ζωνών.

Χρήση της Λειτουργίας Chime (εάν ενεργοποιήθηκε κατά την εγκατάσταση)

Η λειτουργία Chime (Ημερήσια Ζώνη) βασίζεται σε έναν αισθητήρα, ο οποίος μπορεί να οπλίζεται ανεξάρτητα, π.χ. εάν βρίσκεστε στον χώρο αλλά εργάζεστε σε ένα απομακρυσμένο

σημείο του κτιρίου. Μπορεί να προγραμματιστεί έτσι ώστε να ενεργοποιεί έναν βομβητή ή ένα φωτεινό σήμα, ενημερώνοντάς σας για την άφιξη κάποιου επισκέπτη.

Για να απενεργοποιήσετε την Ημερήσια Ζώνη (chime), πατήστε τα πλήκτρα <**CONTROL**> και <**PROGRAM**>. Θα ανάψει η ένδειξη Control, επισημαίνοντας, ότι η λειτουργία Chime απενεργοποιήθηκε.

Για να ενεργοποιήσετε την λειτουργία Chime, πατήστε τα πλήκτρα<**CONTROL**> και <**PROGRAM**>. Η ένδειξη Control θα σβήσει, επισημαίνοντας, ότι η λειτουργία Chime ενεργοποιήθηκε.

Συναγερμοί Καταστάσεων Ανάγκης

Οι τρεις ειδικές λειτουργίες που περιγράφονται στην συνέχεια, προγραμματίζονται από τον εγκαταστάτη ανάλογα με τις ανάγκες σας. Στις περισσότερες περιπτώσεις χρησιμοποιούνται σε συνθήκες πανικού. Αυτές οι λειτουργίες σημαίνουν συναγερμούς "**PANIC**" (πανικός), **"FIRE**" (πυρκαγιά) και **"MEDICAL**" (ιατρική ανάγκη). Μέσω του πληκτρολογίου με ενδείξεις LED, μπορείτε να ενεργοποιήσετε τον συναγερμό Πανικού, πατώντας είτε το πλήκτρο "Panic", είτε δύο άλλα πλήκτρα ταυτόχρονα. Η ενεργοποίηση των συναγερμών Πυρκαγιάς και Ιατρικής Ανάγκης γίνεται με το ταυτόχρονο πάτημα δύο πλήκτρων.

Ενεργοποίηση Συναγερμού Πανικού

Πατήστε το πλήκτρο <**PANIC**>.

Εναλλακτικά

Πατήστε ταυτόχρονα τα πλήκτρα <**1**> και <**3**>.

Ενεργοποίηση Συναγερμού Ιατρικής Ανάγκης

Πατήστε ταυτόχρονα τα πλήκτρα <**7**> και <**9**>.

Ενεργοποίηση Συναγερμού Πυρκαγιάς

Πατήστε ταυτόχρονα τα πλήκτρα <**4**> και <**6**>.

Σήμανση Συναγερμού Απειλής ή Καταναγκασμού

Εάν αναγκαστείτε να αφοπλίσετε το σύστημα υπό το κράτος κάποιας απειλής, θα πρέπει να εισάγετε το ψηφίο "καταναγκασμού", πριν από τον κωδικό χρήστη, για να ενεργοποιήσετε το σύστημα αυτόματης τηλεφωνικής κλήσης. Το ψηφίο καταναγκασμού προστίθεται στην αρχή του κανονικού σας κωδικού. Για παράδειγμα, εάν ο κωδικός σας είναι 345 και το ψηφίο καταναγκασμού είναι 8, εισάγοντας τον αριθμό 8345, ο κωδικός σας τροποποιείται. Ο τροποποιημένος κωδικός καταναγκασμού αφοπλίζει το σύστημα ως συνήθως, αλλά ταυτόχρονα ενεργοποιεί αθόρυβα το υποσύστημα τηλεφωνικής κλήσης, το οποίο αναφέρει ένα "συμβάν καταναγκασμού", χωρίς να κινήσει υποψίες, (για λεπτομέρειες απευθυνθείτε στον εγκαταστάτη του συστήματος).

Ανάγνωση των Μηνυμάτων του Συστήματος

Όταν εξετάζετε τα συμβάντα που είναι καταγεγραμμένα στην μνήμη πατώντας το πλήκτρο <**MEMORY**> του πληκτρολογίου, αρχικά εμφανίζονται πάντα τα μηνύματα συστήματος.

Εάν ανάβει η ένδειξη του συστήματος, χωρίς να ανάβει καμία ένδειξη ζώνης, αυτό σημαίνει, ότι δεν υπάρχουν καταγεγραμμένοι συναγερμοί συστήματος. Εάν ανάβει η ένδειξη μιας ζώνης και η ένδειξη του συστήματος, αυτό σημαίνει, ότι υπάρχουν συναγερμοί συστήματος, οι οποίοι δεν έχουν διαγραφεί ακόμη. Οι ενδείξεις 1-8 αντιπροσωπεύουν προκαθορισμένους συναγερμούς συστήματος. Αυτές οι ενδείξεις συναγερμών συστήματος περιγράφονται στον ακόλουθο πίνακα.

LED 1	Χαμηλό Φορτίο Μπαταρίας	**LED 5**	Χαμηλό Φορτίο Μπαταρίας Ασύρματου Χειριστηρίου
LED 2	Διακοπή Δικτύου Ρεύματος	**LED 6**	Βλάβη Ελεγχόμενου Ανιχνευτή
LED 3	Βλάβη Τηλεφωνικής Γραμμής	**LED 7**	Υπέρβαση Χρόνου Αδράνειας Ζώνης
LED 4	Χαμηλό Φορτίο Μπαταρίας Ασύρματου Ανιχνευτή	**LED 8**	Πρόβλημα Τηλεφωνικής Γραμμής

Μετά από την εμφάνιση των τρεχόντων συναγερμών συστήματος, το σύστημα εμφανίζει διαδοχικά τα συμβάντα που είναι αποθηκευμένα στην μνήμη ιστορικού (έως 255), ξεκινώντας από το πιο πρόσφατο. Ο δεύτερος πίνακας παρουσιάζει τα συμβάντα συναγερμού που καταγράφονται στην μνήμη και τις ενδείξεις που χρησιμοποιούνται για την εμφάνισή τους.

Ανάγνωση των Μηνυμάτων Σφάλματος

Οποιαδήποτε βλάβη ή ανωμαλία συμβαίνει στο σύστημα, επισημαίνεται μ' ένα μήνυμα σφάλματος και το άναμμα της ένδειξης σφάλματος, Trouble. Πατήστε το πλήκτρο <**MEMORY**> για να διαβάσετε τα μηνύματα και τα άλλα συμβάντα που είναι αποθηκευμένα στην μνήμη.

Εμφάνιση Συμβάντων Αποθηκευμένων στην Μνήμη

Το σύστημα αποθηκεύει στην μνήμη τα πιο πρόσφατα συμβάντα. Πατήστε το πλήκτρο <**MEMORY**>, για να εμφανίσετε την λίστα των συμβάντων. Μετά από την εμφάνιση των τρεχόντων συναγερμών συστήματος, το σύστημα εμφανίζει διαδοχικά τα συμβάντα που έχουν καταγραφεί στην μνήμη (έως 255), ξεκινώντας από το πιο πρόσφατο.Ο δεύτερος πίνακας παρουσιάζει τα συμβάντα συναγερμού που καταγράφονται στην μνήμη και τις ενδείξεις που χρησιμοποιούνται για την εμφάνισή τους.

Το σύστημα εμφανίζει αρχικά το πιο πρόσφατο συμβάν και κατόπιν τα επόμενα, ανά 2.5 δευτερόλεπτα, παράγοντας ένα ηχητικό σήμα. Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα με τα βελάκια για χειροκίνητη μετάβαση σε προηγούμενα συμβάντα. Περιμένετε μέχρι να εμφανιστούν όλα τα μηνύματα ή πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>, για να ακυρώσετε την διαδικασία ανάγνωσης των συμβάντων από την μνήμη.

ΤΥΠΟΣ ΣΥΜΒΑΝΤΟΣ	ΑΦΟΡΑ ΣΥΣΚΕΥΗ	ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ LED's	ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ ΣΥΜΒΟΛΑ	ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΩΝ
ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ	Ζώνες 1-16	LED's 1-16	LED's 1-16	Αναμμένο
ΠΑΡΑΚΑΜΨΗ	Ζώνες 1-16	Bypass LED's 1-16	LED's 1-16	Αναμμένο Αναμμένο
ΤΑΜΠΕΡ ΖΩΝΗΣ (ΒΡΑΧΥΚΥΚΛΩΜΑ)	Ζώνες 1-8	TAMPER LED's	LED's 1-8	Αναβοσβήνει Αναμμένο
ΤΑΜΠΕΡ ΖΩΝΗΣ (ΔΙΑΚΟΠΗ ΚΥΚΛΩΜΑΤΟΣ)	Ζώνες 9-16	TAMPER LED's 9-16	LED's 9-16	Αναβοσβήνει Αναμμένο
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΛΑΝΘΑΣΜΕΝΟΥ ΚΩΔΙΚΟΥ	Πληκτρολογίο με ID:	TAMPER LED's 1-8	LED's 1-8	Αναμμένο Αναμμένο
ΤΑΜΠΕΡ ΠΙΝΑΚΑ	Καπάκι Πίνακα ή Σειρήνας	TAMPER		Αναβοσβήνει
ΤΑΜΠΕΡ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ	Συναγερμός παραβίασης πληκτρολόγιου με ID:	TAMPER LED's 1-8	LED's 1-8	Αναμμένο Αναμμένο
ΧΑΜΗΛΟ ΦΟΡΤΙΟ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ	Μπαταρία Πίνακα	BATTERY		Αναβοσβήνει
ΔΙΑΚΟΠΗ ΔΙΚΤΥΟΥ ΡΕΥΜΑΤΟΣ	Τροφοδοσία Ρεύματος Μονάδας	MAINS		Αναβοσβήνει
ΒΛΑΒΗ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ F1 ή F2	Ασφάλειες Πλακέτας Μονάδας	MAINS LED 1	LED 1	Αναβοσβήνει

ΤΥΠΟΣ ΣΥΜΒΑΝΤΟΣ	ΑΦΟΡΑ ΣΥΣΚΕΥΗ	ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ LED's	ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ ΣΥΜΒΟΛΑ	ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΩΝ
ΧΑΜΗΛΟ ΦΟΡΤΙΟ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ ΑΣΥΡΜΑΤΑ ΕΛΕΓΧΟΜΕΝΗΣ ΖΩΝΗΣ	Ασύρματη Ζώνη 1-16	BATTERY LED's 1-16	LED's 1-16	Αναβοσβήνει Αναμμένο
ΧΑΜΗΛΟ ΦΟΡΤΙΟ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ ΑΣΥΡΜΑΤΟΥ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟΥ	Ασύρματο χειριστήριο χρήστη 1-20	BATTERY LED's 1-16	LED's 1-16	Αναβοσβήνει Αναμμένο
ΠΛΗΚΤΡΟ PANIC (ή ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΟ ΠΑΤΗΜΑ ΠΛΗΚΤΡΩΝ 1&3)	Σήμα Πανικού από Πληκτρολόγιο με ID:	LINE LED's 1-8	LED's 1-8	Αναβοσβήνει Αναβοσβήνει
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΠΥΡ - ΚΑΓΙΑΣ (ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΟ ΠΑΤΗΜΑ ΠΛΗΤΡΩΝ 4&6)	Σήμα Πυρκαγιάς από Πληκτρολόγιο	LINE CONTROL	Ctrl	Αναβοσβήνει Αναβοσβήνει
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΙΑΤΡΙΚΗΣ ΑΝΑΓΚΗΣ (ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΟ ΠΑΤΗΜΑ ΠΛΗΚΤΡΩΝ 7&9)	Σήμα Ιατρικής Ανάγκης από Πληκτρολόγιο	LINE BYPASS		Αναβοσβήνει Αναβοσβήνει
ΟΠΛΙΣΗ Α	Όπλιση Περιοχής Α	AREA A	AREA A	Αναμμένο
ΟΠΛΙΣΗ Β	Όπλιση Περιοχής Β	AREA B	AREA B	Αναμμένο
ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗΣ, Α	Ενεργοποίηση ΠΑΡΑΜΟΝΗΣ σε Περιοχή Α	AREA A	AREA A	Αναβοσβήνει
ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΑΡΑΜΟΝΗΣ, Β	Ενεργοποίηση ΠΑΡΑΜΟΝΗΣ σε Περιοχή Β	AREA B	AREA B	Αναβοσβήνει
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΚΑΤΑΝΑΓΚΑΣΜΟΥ	Συναγερμός Καταναγκασμού σε πληκτρολόγιο με ID	TAMPER LINE LED's 1-8	LED's 1-8	Αναβοσβήνει Αναβοσβήνει Αναμμένο
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΑΣΥΡΜΑΤΟΥ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ	Ασύρματα Ελεγχόμενος Παθητικός Ανιχνευτής Υπερύθρων	Bypass TAMPER LED's 1-16	LED's 1-16	Αναβοσβήνει Αναβοσβήνει Αναμμένο
ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΑΔΡΑΝΕΙΑΣ ΖΩΝΗΣ	Ζώνες 1-16	LED's 1-16 TAMPER CONTROL	LED's 1-16 Ctrl	Αναμμένο Αναβοσβήνει Αναβοσβήνει
ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ	Πρόβλημα Τηλεφωνικής Γραμμής	LINE		Αναμμένο
ΥΠΕΡΒΟΛΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΩΝ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΩΝ ΚΛΗΣΕΩΝ	Υποσύστημα Τηλεφωνικών Κλήσεων Πίνακα	LINE LED 1	LED 1	Αναμμένο Αναμμένο
ΜΗ ΛΗΨΗ ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΗΣ ΕΠΙΒΕΒΑΙΩΣΗΣ (kissoff)	Υποσύστημα Τηλεφωνικών Κλήσεων Πίνακα	LINE LED 2	LED 2	Αναμμένο Αναμμένο
ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΛΕΓΧΟΥ ΖΩΝΩΝ ΜΕΣΩ ΠΕΡΙΗΓΗΣΗΣ (Walk Test)	Κατάσταση χειροκίνητου ελέγχου με περιήγηση στο χώρο	MAINS BATTERY LINE LED's 1-16	LED's 1-16	Αναμμένο Αναμμένο Αναμμένο Αναμμένο

Έλεγχος Εξόδων και Συσκευών

Το πληκτρολόγιο σας δίνει τη δυνατότητα να ελέγχετε εξωτερικές συσκευές, όπως π.χ. μονάδες κλιματισμού ή θέρμανσης. Για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε μία συσκευή:

1. Πατήστε το πλήκτρο **<CONTROL>.**

Ανάβουν σταθερά οι ενδείξεις ελέγχου.

2. Πατήστε το αριθμητικό πλήκτρο που αντιστοιχεί στον **αριθμό της συσκευής**.

Το σύστημα παρέχει δυνατότητα ελέγχου, έως οκτώ διαφορετικών συσκευών, μέσω του πληκτρολογίου.

3. Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>.

Αυτή η ενέργεια ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί την επιλεγμένη συσκευή.

4. Πατήστε το πλήκτρο <**CONTROL**>.

Ανάβει η ένδειξη που αντιστοιχεί σε κάθε ενεργοποιημένη συσκευή.

5. Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>, για να επιστρέψετε σε κανονική κατάσταση.

Ενεργοποίηση της Κατάστασης Προγραμματισμού Χρήστη/Πελάτη

Υπάρχουν 2 επίπεδα καταστάσεων προγραμματισμού - η κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ** (CLIENT) και η κατάσταση **ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΤΗ** (INSTALLER). Κανονικά, ο εγκαταστάτης θα σας δώσει πρόσβαση σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ**, έτσι ώστε να μπορείτε να προσθέτετε, να διαγράφετε ή να αλλάζετε κωδικούς χρηστών. Εάν το ζητήσετε, ο εγκαταστάτης μπορεί να σας δώσει επίσης πρόσβαση σε κατάσταση ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΤΗ. Για να μεταβείτε σε κατάσταση ΠΕΛΑΤΗ, εφόσον το σύστημα ΔΕΝ είναι οπλισμένο, πατήστε το πλήκτρο **<PROGRAM>**, εισάγετε τον **Κύριο κωδικό** και πατήστε το πλήκτρο **<ENTER>**.
Θα ανάψει η ένδειξη **Program**, επισημαίνοντας, ότι το σύστημα βρίσκεται σε κατάσταση προγραμματισμού από τον Χρήστη.

Σ' αυτό το σημείο, εάν το σύστημα παράγει ένα ηχητικό σήμα μεγάλης διάρκειας και δεν ανάψει η ένδειξη Program, αυτό σημαίνει, ότι δεν επιτρέπεται η προσπέλαση της κατάστασης προγραμματισμού, μέσω του κωδικού σας.

Έξοδος από την Κατάσταση Προγραμματισμού

Για έξοδο από την κατάσταση προγραμματισμού, πατήστε τα πλήκτρα **<PROGRAM>** και **<ENTER>**. Η ένδειξη **Program** θα σβήσει, επισημαίνοντας, ότι το σύστημα δεν βρίσκεται πλέον σε κατάσταση προγραμματισμού από τον Χρήστη.

Διαδικασία Αλλαγής ή Προσθήκης Κωδικών

Κύριος Κωδικός και Κωδικός Χρήστη

Ο προκαθορισμένος από το εργοστάσιο κύριος κωδικός (1234) προορίζεται για τον αρχικό έλεγχο του συστήματος συναγερμού. Μετά από την εγκατάσταση του συστήματος, ο κωδικός μπορεί να αλλαχτεί σε οποιονδήποτε κωδικό καθορίσει ο Κύριος χρήστης. Ο Κύριος χρήστης μπορεί να ορίσει έως 100 κωδικούς χρηστών. Για τον περιορισμό των δικαιωμάτων πρόσβασης στο σύστημα, ο κάτοχος του Κύριου κωδικού μπορεί να ζητήσει από τον εγκαταστάτη να ορίσει διάφορα προφίλ Χρηστών.

Τα δικαιώματα πρόσβασης είναι τα ακόλουθα:

- Ο κωδικός Χρήστη έχει δικαίωμα πρόσβασης στην Περιοχή Α και/ή στην Περιοχή Β
- Ο κωδικός Χρήστη μπορεί να οπλίζει και/ή αφοπλίζει μία περιοχή
- Ο κωδικός Χρήστη μπορεί να οπλίζει και/ή αφοπλίζει μία περιοχή σε κατάσταση Παραμονής
- Ο κωδικός Χρήστη μπορεί να αλλάζει τον δικό του κωδικό
- Ο κωδικός Χρήστη μπορεί να αλλάζει κωδικούς άλλων χρηστών
- Ο κωδικός Χρήστη μπορεί να αλλάζει τους αριθμούς του υποσυστήματος τηλεφωνικών κλήσεων
- Ο κωδικός Χρήστη μπορεί να αλλάζει την ώρα και την ημερομηνία
- Ο χρήστης μπορεί να απαντά σε εισερχόμενες κλήσεις και να εκκινεί την αποστολή/λήψη δεδομένων
- Ο χρήστης μπορεί να επιτρέπει πρόσβαση σε κατάσταση προγραμματισμού εγκαταστάτη από κατάσταση πελάτη.
- Έναρξη κατάστασης χειροκίνητου ελέγχου με περιήγηση στο χώρο

Διαδικασία Αλλαγής του Κύριου Κωδικού

Για να αλλάξετε τον Κύριο κωδικό, σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ (P1234E)**, πατήστε τα πλήκτρα <**PROGRAM**> και **1** και κατόπιν πατήστε το πλήκτρο **<ENTER>.** Πατήστε **1** και **ENTER**. Ο κωδικός θα αρχίσει να αναβοσβήνει. Χρησιμοποιήστε το αριθμητικό πληκτρολόγιο, για να εισάγετε τον νέο Κύριο κωδικό. Ο κωδικός μπορεί να αποτελείται από οποιονδήποτε συνδυασμό **1 έως 6** ψηφίων. Συνιστάται η χρήση ενός κωδικού πολλαπλών ψηφίων. Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>, για να αποθηκεύσετε τον νέο κωδικό. Ο νέος κωδικός θα αρχίσει να αναβοσβήνει και το σύστημα θα παράγει 3 ηχητικά σήματα μικρής διάρκειας, εάν η εισαγωγή του κωδικού ήταν σωστή ή 1 ηχητικό σήμα μεγάλης διάρκειας, εάν ο κωδικός δεν έγινε αποδεκτός. Πατήστετα πλήκτρα <**PROG**> και <**ENTER**>, για να βγείτε από την κατάσταση Προγραμματισμού Κωδικών χρηστών.

Διαδικασία Προσθήκης ή Αλλαγής Κωδικών Χρηστών

Για να προσθέσετε ή να αλλάξετε έναν κωδικό Χρήστη, σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ (P1234E)**, πατήστε τα πλήκτρα <**PROGRAM**> και **1** και **ENTER**, κατόπιν εισάγετε τον επιθυμητό **αριθμό Χρήστη** (**2 έως 100**). Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>. Εάν υπάρχει ήδη ένας κωδικός, θα αρχίσει να αναβοσβήνει. Χρησιμοποιήστε το αριθμητικό πληκτρολόγιο για να εισάγετε τον νέο κωδικό. Ο κωδικός μπορεί να αποτελείται από οποιονδήποτε συνδυασμό **1 έως 6** ψηφίων. Ο νέος κωδικός αντικαθιστά τον παλαιό. Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**> για να **αποθηκεύσετε** τον νέο κωδικό - ο νέος κωδικός θα αναβοσβήσει και το σύστημα θα παράγει 3 ηχητικά σήματα μικρής διάρκειας.

Επαναλάβετε την διαδικασία για όλους τους χρήστες.

Πατήστε τα πλήκτρα <**PROG**> και <**ENTER**>, για να βγείτε από την κατάσταση Τοπικού Προγραμματισμού.

Διαδικασία Διαγραφής Κωδικών Χρηστών

Σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ (P1234E)**, πατήστε το πλήκτρο <**PROGRAM**>, εισάγετε τον **αριθμό Χρήστη** (**2 έως 100**) που θέλετε να διαγράψετε και κατόπιν πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**>. Ο κωδικός θα αναβοσβήσει. Πατήστε το πλήκτρο <**BYPASS**> για να διαγράψετε τον κωδικό Χρήστη. Πατήστε το πλήκτρο <**ENTER**> για να **αποθηκεύσετε** την αλλαγή.

Πατήστε τα πλήκτρα <**PROG**> και <**ENTER**>, για να βγείτε από την κατάσταση προγραμματισμού.

***Για πληκτρολόγια LCD η διαγραφή κωδικού γίνεται με την ανωτέρω διαδικασία αλλά αντί για το BYPASS, πατάμε Control+0.**

Προσθήκη / Αλλαγή Αριθμών Τηλεφώνου

Το σύστημα μπορεί να δεχτεί έως 8 αριθμούς τηλεφώνου με μέγεθος 16 ψηφία. Το σύστημα μπορεί να προγραμματιστεί, έτσι ώστε να καλεί οποιονδήποτε ή όλους αυτούς τους αριθμούς, ανάλογα με τα συμβάντα που λαμβάνουν χώρα. *(Οι 8 αριθμοί τηλεφώνου αποθηκεύονται στις διευθύνσεις προγραμματισμού* P181E 1-8E*).*

<u>Σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ**, πληκτρολογήστε τα ακόλουθα</u>:
<PROGRAM> < 181E 1 > <ENTER> (Η διεύθυνση για τον αριθμό τηλεφώνου 1).
Ο υπάρχων αριθμός θα αναβοσβήσει στο πληκτρολόγιο. Κατόπιν εισάγετε <**ΝΕΟΣ ΑΡ. ΤΗΛΕΦΩΝΟΥ> <ENTER>**. Οι νέοι αριθμοί που εισάγετε αναβοσβήνουν, επιβεβαιώνοντας την αποδοχή τους από το σύστημα.

Ανά πάσα στιγμή μπορείτε να εισάγετε την διεύθυνση ενός τηλεφωνικού αριθμού που θέλετε, απλώς να ελέγξετε και κατόπιν να πατήσετε το πλήκτρο **<PROGRAM>**, για να μεταβείτε σε μία άλλη διεύθυνση.

Σημείωση: P181E 1E= ΑΡ. ΤΗΛΕΦΩΝΟΥ 1, P181E 2E = ΑΡ.ΤΗΛΕΦΩΝΟΥ 2 ... P181E 6E = ΑΡ. ΤΗΛΕΦΩΝΟΥ 6.

(Σημείωση: Στο πληκτρολόγιο με ενδείξεις LED, το ψηφίο "0" αντιπροσωπεύεται από το LED "A" και το ψηφίο "9" από το LED "B").

Καθορισμός της Ώρας και της Ημερομηνίας

Το σύστημα διαθέτει ένα εσωτερικό ρολόι, το οποίο μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την αυτόματη όπλιση ή αφόπλιση του συστήματος ή την ενεργοποίηση/απενεργοποίηση εξόδων. Χρησιμοποιείται επίσης για την χρονική σήμανση των συμβάντων, που καταγράφονται στην μνήμη και εμφανίζονται σε ένα πληκτρολόγιο με LCD οθόνη. Εάν θέλετε να αλλάξετε την ημερομηνία & ώρα, θα πρέπει πρώτα να μεταβείτε σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ**.

Για να αλλάξετε την Ημερομηνία και την Ώρα:

Πατήστε τα πλήκτρα **<PROGRAM> <26> <ENTER><2> <ENTER> <1-7> <ENTER>** Όπου 1-7 = τρέχουσα ημέρα (1=Κυριακή, 2=Δευτέρα ...7=Σάββατο)

Πατήστε τα πλήκτρα **<PROGRAM> <26> <ENTER> <1> <ENTER> <ΩΩΛΛ> <ENTER>**

Όπου ΩΩ = Ώρα σε 24-ωρη μορφή και ΛΛ = Λεπτά
Πατήστε τα πλήκτρα **<PROGRAM> <26> <ENTER> <3><ENTER> <HHMMEE> <ENTER>**

Όπου HH = τρέχουσα ημερομηνία (1-31), MM = μήνας (1-12), EE= έτος (00-99)

Χειρισμός της εξόδου ελέγχου πρόσβασης

Εάν το σύστημα συναγερμού έχει διαμορφωθεί, έτσι ώστε να ελέγχει μία θύρα με ηλεκτρική κλειδαριά, μπορείτε να ενεργοποιήσετε την λειτουργία απασφάλισης της θύρας, με την ακόλουθη διαδικασία.

Πατήστε το πλήκτρο <CONTROL> ή πατήστε το πλήκτρο <CONTROL>, εισάγετε τον κωδικό, πατήστε το πλήκτρο<ENTER>.

Η ένδειξη Control παραμένει αναμμένη για όσο χρόνο είναι απασφαλισμένη η κλειδαριά και σβήνει μόλις διακοπεί η τροφοδοσία της κλειδαριάς με ρεύμα.

Ο χειρισμός της λειτουργίας Ελέγχου Πρόσβασης μπορεί να γίνεται, είτε με το πάτημα ενός μεμονωμένου πλήκτρου, είτε μέσω της εσαγωγής ενός έγκυρου κωδικού Χρήστη. Αμφότερες οι επιλογές παρουσιάστηκαν παραπάνω. Απευθυνθείτε στον εγκαταστάτη, για πληροφορίες σχετικά με τον τρόπο χειρισμού αυτής της λειτουργίας.

Ενεργοποίηση της Κατάστασης Ελέγχου Μέσω Περιήγησης

Σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ**, ένας χρήστης με την κατάλληλη εξουσιοδότηση, μπορεί να εκκινήσει την κατάσταση ελέγχου του συστήματος με περιήγηση στον χώρο. Αυτή η ειδική κατάσταση καταγράφει στο πληκτρολόγιο, μέσω του οποίου ενεργοποιήθηκε, τα σήματα συναγερμού που λαμβάνονται από τους ανιχνευτές, παρέχοντας στον χρήστη την δυνατότητα να ενεργοποιήσει οποιονδήποτε ανιχνευτή του συστήματος και κατόπιν να επιστρέψει στο πληκτρολόγιο και να ελέγξει την λειτουργία των ανιχνευτών. Όταν τερματιστεί η κατάσταση ελέγχου μέσω Περιήγησης, τα αποτελέσματα αποθηκεύονται στην μνήμη, έτσι ώστε να έχετε την δυνατότητα να τα ελέγξετε αργότερα.

Για να ενεργοποιήσετε την κατάσταση ελέγχου μέσω Περιήγησης, μεταβείτε σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ** και κατόπιν πατήστε τα πλήκτρα**<PROGRAM> <200> <ENTER> <6> <ENTER>**.

Ο βομβητής του πληκτρολογίου θα παράγει ένα ηχητικό σήμα ανά 1 δευτερόλεπτο.

Κατόπιν ενεργοποιήστε οποιονδήποτε ανιχνευτή είναι συνδεδεμένος στον πίνακα και επιστρέψτε στο πληκτρολόγιο. Όλες οι ζώνες που ενεργοποιήθηκαν θα επισημαίνονται στο πληκτρολόγιο.
Για να τερματίσετε την κατάσταση ελέγχου μέσω Περιήγησης, πατήστε το πλήκτρο **<ENTER>**.
Θα σταματήσει η παραγωγή ηχητικών σημάτων από το πληκτρολόγιο και θα τερματιστεί αυτόματα η κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ**.

Διαδικασία απάντησης σε μία εισερχόμενη κλήση

Περιστασιακά, ο εγκαταστάτης μπορεί να χρειάζεται πρόσβαση στο σύστημα από έναν απομακρυσμένο υπολογιστή, για αλλαγή του προγραμματισμού του. Για λόγους ασφάλειας, το σύστημα μπορεί να διαμορφωθεί, έτσι ώστε να απαιτούνται συγκεκριμένες ενέργειες από ένα εξουσιοδοτημένο άτομο, για την απάντηση της εισερχόμενης κλήσης. Αυτή η δυνατότητα είναι διαθέσιμη μόνο σε κατάσταση **ΠΕΛΑΤΗ**.

Εάν το σύστημα δεν είναι διαμορφωμένο για την απάντηση εισερχόμενων κλήσεων, ο χρήστης μπορεί να επιβάλει την απάντηση μιας κλήσης, κρατώντας πατημένο το πλήκτρο <CONTROL> και

πατώντας το πλήκτρο <9> εντός 2 δευτερολέπτων. Με την ενέργεια αυτή το σύστημα απαντάει αυτόματα στην κλήση. Για να δουλέψει αυτή η λειτουργία, θα πρέπει να λαμβάνεται σήμα κουδουνισμού από την τηλεφωνική γραμμή και να έχουν ληφθεί τουλάχιστον δύο κουδουνισμοί, πριν πατηθούν τα πλήκτρα.

Εφόσον λαμβάνεται σήμα κουδουνισμού από την συνδεδεμένη τηλεφωνική γραμμή, το σύστημα θα απαντήσει στην κλήση και θα επιτρέψει την σύνδεση ενός απομακρυσμένου υπολογιστή.

Χρήση της Λειτουργίας Αποστολής Εντολών Ελέγχου από Απόσταση

Μια άλλη σημαντική δυνατότητα που παρέχει το σύστημα, είναι ο έλεγχος μέσω εντολών. Αυτή η λειτουργία επιτρέπει σε εξουσιοδοτημένους χρήστες να προσπελάσουν το σύστημα από απόσταση, μέσω μιας στάνταρ τηλεφωνικής συσκευής και να ελέγχουν ή να αλλάζουν την κατάσταση Όπλισης/Αφόπλισης των περοχών, να ελέγχουν οποιαδήποτε από τις οκτώ εξόδους του συστήματος ή να ενεργοποιούν ένα προαιρετικό μικρόφωνο.

Η λειτουργία Εντολών Ελέγχου είναι διαθέσιμη σε συστήματα στα οποία έχει εγκατασταθεί μια πλακέτα Φωνητικών Μηνυμάτων ή DTMF (RUNNER 4/8) ή με την ενσωματωμένη λειτουργία, μέσω σημάτων DTMF (RUNNER 8/16). Η πλακέτα Φωνητικών Μηνυμάτων παράγει φωνητικές οδηγίες για την καθοδήγηση του χρήστη, ενώ η πλακέτα DTMF παράγει ηχητικά σήματα (ένας τόνος μεγάλης διάρκειας για την κατάσταση OFF ή τρεις τόνοι μικρής διάρκειας για την κατάσταση ON).

Επικοινωνήστε με τον εγκαταστάτη για να εξακριβώσετε, εάν κάποιο από αυτά τα προαιρετικά εξαρτήματα είναι εγκατεστημένο στο δικό σας σύστημα.

Για την αποστολή Εντολών Ελέγχου, θα πρέπει πρώτα να καλέσετε τον αριθμό της τηλεφωνικής γραμμής στην οποία είναι συνδεδεμένο το σύστημα. Το σύστημα μπορεί να διαμορφωθεί, έτσι ώστε να απαντάει μετά από έναν συγκεκριμένο αριθμό κουδουνισμών καθώς και να απορρίπτει τις κλήσεις φαξ. Σε κάθε διαμόρφωση, αφού καλέσετε τον αριθμό τηλεφώνου και απαντήσει το σύστημα, το πρώτο πράγμα που θα ακούσετε θα είναι μία αλληλουχία ήχων modem, διάρκειας δύο δευτερολέπτων. Μετά από αυτούς τους ήχους θα πρέπει να εισάγετε τον κωδικό πρόσβασης, ο οποίος αντιστοιχεί στην εντολή που θέλετε να προσπελάσετε. *Να θυμάστε, ότι ο κωδικός που εισάγετε καθορίζει την εντολή που θέλετε να προσπελάσετε*. Εάν δεν προλάβετε να εισάγετε τον κωδικό πρόσβασης, το σύστημα θα παράγει ξανά τους ήχους modem και κατόπιν θα μεταβεί ξανά σε κατάσταση αναμονής κωδικού πρόσβασης, για 5 δευτερόλεπτα. Αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται 4 φορές. Εάν το σύστημα δεν λάβει έναν έγκυρο κωδικό, κλείνει την γραμμή. Κατά την εισαγωγή κωδικών ή άλλων πληροφοριών σε κατάσταση Εντολών Ελέγχου, το πλήκτρο "#" λειτουργεί σαν πλήκτρο "*Διαγραφής*".

Αφού εισάγετε τον απαιτούμενο 4-ψήφιο κωδικό πρόσβασης, το σύστημα θα αποκριθεί με το μήνυμα κατάστασης, που σχετίζεται με την λειτουργία ελέγχου, την οποία προσπελάσατε. Για παράδειγμα, ας υποθέσουμε, ότι ο κωδικός “2045” επιτρέπει την Όπλιση & Αφόπλιση της Περιοχής Α. Αφού ληφθεί ο κωδικός “2045”, το σύστημα ελέγχει την κατάσταση της Περιοχής Α και απαντά με το προκαθορισμένο φωνητικό μήνυμα που έχει αντιστοιχιστεί σ' αυτή την κατάσταση - δηλαδή, εάν η Περιοχή Α είναι οπλισμένη, στέλνεται το μήνυμα "Armed", ενώ εάν είναι αφοπλισμένη, στέλνεται το μήνυμα "Disarmed". Εάν είναι εγκατεστημένη μόνο η πλακέτα DTMF, αντί για το φωνητικό μήνυμα, παράγεται ένα ηχητικό σήμα μεγάλης διάρκειας, εάν η Περιοχή Α είναι αφοπλισμένη ή τρία ηχητικά σήματα μικρής διάρκειας, εάν είναι οπλισμένη.

Αφού ακούσετε το μήνυμα κατάστασης, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο **"*" ,** για να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε μία συσκευή ή να οπλίσετε/αφοπλίσετε το σύστημα. Στο παραπάνω παράδειγμα, ο κωδικός “2045” σας δίνει τη δυνατότητα να προσπελάσετε και να οπλίσετε ή να αφοπλίσετε την Περιοχή "Α".

Υποθέτοντας, ότι λάβατε το μήνυμα κατάστασης "*Area A alarm is Armed"* (όπλιση συναγερμού για την περιοχή "Α"), εάν πατήσετε το πλήκτρο "*", η Περιοχή "Α" θα αφοπλιστεί και θα λάβετε το μήνυμα κατάστασης "*Area A alarm is Disarmed"* (αφόπλιση συναγερμού για την περιοχή "Α") ή οποιοδήποτε άλλο μήνυμα προγραμμάτισε ο εγκαταστάτης.

Κατά τη διάρκεια της επικοινωνίας με το σύστημα, μπορείτε να επιλέγετε διαφορετικές εντολές, εισάγοντας τους κατάλληλους κωδικούς γι' αυτές. Για παράδειγμα, ας υποθέσουμε, ότι ο κωδικός“4321” παρέχει την δυνατότητα ελέγχου εξόδων. Αφού χρησιμοποιήσετε τον κωδικό “2045” για την όπλιση/αφόπλιση της Περιοχής Α, μπορείτε να πατήσετε το πλήκτρο “#”, για να ακυρώσετε οποιεσδήποτε προηγούμενες επιλογές. Κατόπιν, μπορείτε να εισάγετε τον αριθμό “43215” (όπου “4321” είναι ο κωδικός για τον έλεγχο εξόδων και ο αριθμός “5” επιλέγει την

έξοδο #5). Το σύστημα θα σας ενημερώσει για την τρέχουσα κατάσταση της εξόδου #5 (με ένα φωνητικό μήνυμα ή το κατάλληλο ηχητικό σήμα) και κατόπιν μπορείτε να αλλάξετε την κατάσταση της εξόδου, πατώντας το πλήκτρο “*” στην τηλεφωνική συσκευή. (**Σημείωση**: Για τον έλεγχο μιας εξόδου θα πρέπει να εισάγετε τον 4-ψήφιο κωδικό, π.χ. 4321, ακολουθούμενο από τον αριθμό της εξόδου που θέλετε να ελέγξετε - 5 σ' αυτό το παράδειγμα).

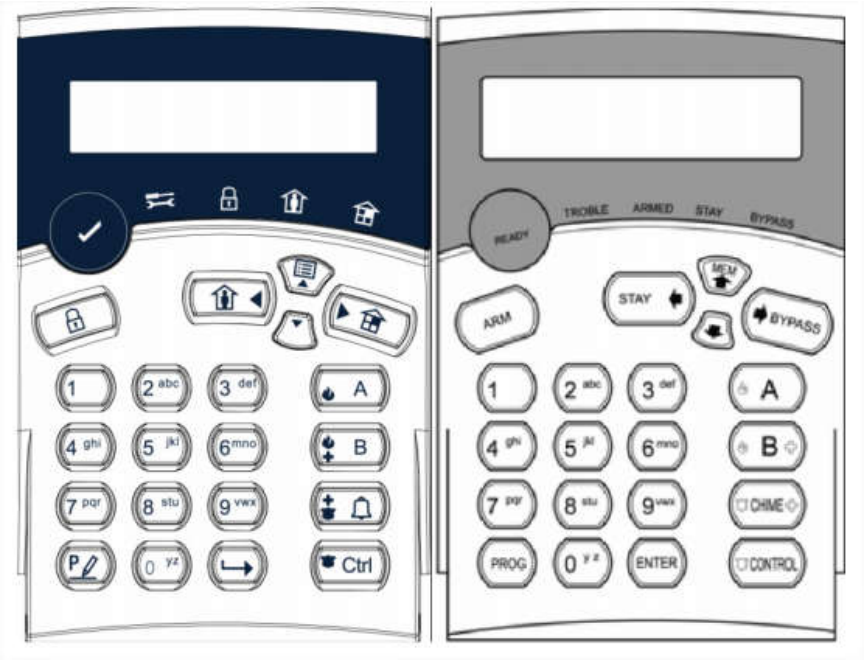
Σε οποιοδήποτε στάδιο, εάν εισάγετε λανθασμένο κωδικό, μπορείτε να πατήσετε το πλήκτρο “#” στην τηλεφωνική συσκευή, για να διαγράψετε όλους τους κωδικούς που εισάγατε μέχρι εκείνο το σημείο και κατόπιν να ξεκινήσετε την διαδικασία από την αρχή.
Για να ενεργοποιήσετε το προαιρετικό μικρόφωνο (διαθέσιμο μόνο εάν είναι εγκατεστημένη η πλακέτα Φωνητικών Μηνυμάτων), θα πρέπει να εισάγετε τον κατάλληλο κωδικό και να πατήσετε το πλήκτρο “*”. Για να απενεργοποιήσετε το μικρόφωνο, πατήστε ξανά το πλήκτρο “*”.

Για να τερματίσετε μία διαδικασία αποστολής Εντολών Ελέγχου από απόσταση, κλείστε απλώς την γραμμή. Το σύστημα παρακολουθεί συνεχώς την γραμμή και την κλείνει αυτόματα 15 δευτερόλεπτα μετά από το πάτημα του τελευταίου πλήκτρου. Αυτός ο χρόνος των 15 δευτερολέπτων ελέγχεται συνεχώς καθ' όλη τη διάρκεια της επικοινωνίας και αποστολής εντολών ελέγχου - αυτό σημαίνει, ότι εάν δεν πατήσετε κανένα πλήκτρο για15 δευτερόλεπτα, το σύστημα θα κλείσει την γραμμή.

Χρήση της Λειτουργίας Τοπικής Εισαγωγής Εντολών Ελέγχου

Εάν έχουν προγραμματιστεί κωδικοί εντολών ελέγχου για τις εξόδους του συστήματος και επιτρέπεται ο τοπικός έλεγχος των εξόδων από το πληκτρολόγιο, η εισαγωγή του κατάλληλου 4-ψήφιου κωδικού στο πληκτρολόγιο, θα έχει σαν αποτέλεσμα το σβήσιμο όλων των ενδείξεων και το άναμμα των ενδείξεων ζωνών, που αντιστοιχούν στην κατάσταση των εξόδων. Για παράδειγμα, εάν η έξοδος 1 είναι ενεργή, θα ανάψει η ένδειξη της ζώνης 1. Στο σημείο αυτό, εάν πατήσετε το πλήκτρο “1” του πληκτρολογίου, θα απενεργοποιηθεί η έξοδος 1 (εφόσον επιτρέπεται ο έλεγχός της τοπικά). Για να τερματίσετε την κατάσταση τοπικής εισαγωγής εντολών ελέγχου, πατήστε απλώς το πλήκτρο <ENTER> - το πληκτρολόγιο θα επιστρέψει σε κανονική λειτουργία. Αυτή η λειτουργία δουλεύει όπως περιγράφεται στην ενότητα “Έλεγχος Εξόδων και Συσκευών”, με την διαφορά, ότι απαιτεί την χρήση ενός κωδικού.

ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ ΜΕ LCD ΟΘΟΝΗ



Οι περισσότερες από τις βασικές ενέργειες χειρισμού - όπως όπλιση, αφόπλιση, όπλιση με παραμονή, κ.λ.π. - εκτελούνται με τον ίδιο τρόπο, όπως και όταν χρησιμοποιείται ένα συμβατικό πληκτρολόγιο χωρίς LCD οθόνη. Ωστόσο, το πληκτρολόγιο με LCD οθόνη δίνει στον χρήστη την δυνατότητα να

αλλάζει συγκεκριμένες πληροφορίες κειμένου (όπως τα ονόματα των ζωνών και των περιοχών) καθώς και να προσαρμόζει την ένταση του φωτισμού του πληκτρολογίου και την συχνότητα των ηχητικών σημάτων που παράγει.

Προσαρμογή του Φωτισμού και των Ηχητικών Σημάτων του Πληκτρολογίου

Προσαρμογή του Φωτισμού του Πληκτρολογίου
Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει την ένταση του φωτισμού της LCD οθόνης και των πλήκτρων ανεξάρτητα, σε 16 βήματα. Τα πλήκτρα που χρησιμοποιούνται γι' αυτές τις ειδικές λειτουργίες διαφέρουν, ανάλογα με τον τύπο του πληκτρολογίου με LCD οθόνη.

Για **να αυξήσετε την ένταση φωτισμού της LCD οθόνης του πληκτρολογίου Crow**, πατήστε το πλήκτρο “CONTROL” και μέσα σε 2 δευτερόλεπτα, το πλήκτρο “STAY”. Κρατώντας πατημένο το πλήκτρο “Control” και πατώντας κατ' επανάληψη το πλήκτρο“STAY (Αριστερό Βέλος)”, μπορείτε να αυξήσετε την ένταση φωτισμού της LCD οθόνης, έως το μέγιστο επίπεδο.

Για **να μειώσετε την ένταση φωτισμού της LCD οθόνης του πληκτρολογίου Crow**, πατήστε το πλήκτρο “CONTROL” και μέσα σε 2 δευτερόλεπτα, το πλήκτρο “BYPASS”. Κρατώντας πατημένο το πλήκτρο “Control” και πατώντας κατ' επανάληψη το πλήκτρο “BYPASS (Δεξιό Βέλος)”, μπορείτε να μειώσετε την ένταση φωτισμού της LCD οθόνης, μέχρι να την μηδενίσετε.

Για **να αυξήσετε την ένταση φωτισμού των πλήκτρων του πληκτρολογίου Crow**, πατήστε το πλήκτρο “CONTROL” και μέσα σε 2 δευτερόλεπτα, το πλήκτρο “MEM”. Κρατώντας πατημένο το πλήκτρο “Control” και πατώντας κατ' επανάληψη το πλήκτρο“MEM (Επάνω Βέλος)”, μπορείτε να αυξήσετε την ένταση φωτισμού των πλήκτρων, έως το μέγιστο επίπεδο.

Για **να μειώσετε την ένταση φωτισμού των πλήκτρων του πληκτρολογίου Crow**, πατήστε το πλήκτρο “CONTROL” και μέσα σε 2 δευτερόλεπτα, το πλήκτρο “➞“. Κρατώντας πατημένο το πλήκτρο “Control” και πατώντας κατ' επανάληψη το πλήκτρο “(Κάτω Βέλος)”, μπορείτε να μειώσετε την ένταση φωτισμού των πλήκτρων μέχρι να την μηδενίσετε.

Προσαρμογή των Ηχητικών Σημάτων του Πληκτρολογίου

Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να προσαρμόσει την συχνότητα (τον τόνο), που παράγει ο βομβητής του πληκτρολογίου με LCD οθόνη, σε ένα εύρος 16 βημάτων. Η προσαρμογή της συχνότητας προκαλεί επίσης την αλλαγή της έντασης του ηχητικού σήματος, που παράγει ο βομβητής.

Για **να αυξήσετε την συχνότητα του βομβητή του πληκτρολογίου CROW με LCD οθόνη**, πατήστε το πλήκτρο “CONTROL” και μέσα σε 2 δευτερόλεπτα, το πλήκτρο “A”. Κρατώντας πατημένο το πλήκτρο “CONTROL” και πατώντας κατ' επανάληψη το πλήκτρο “A”, μπορείτε να αυξήσετε την συχνότητα του ηχητικού σήματος που παράγει ο βομβητής.

Για **να μειώσετε την συχνότητα του βομβητή του πληκτρολογίου CROW με LCD οθόνη**, πατήστε το πλήκτρο “CONTROL” και μέσα σε 2 δευτερόλεπτα, το πλήκτρο “B”. Κρατώντας πατημένο το πλήκτρο “CONTROL” και πατώντας κατ' επανάληψη το πλήκτρο “B”, μπορείτε να μειώσετε την συχνότητα του ηχητικού σήματος που παράγει ο βομβητής.

Κατάσταση Τοπικής Επεξεργασίας του Πληκτρολογίου με LCD Οθόνη

Η κατάσταση προγραμματισμού Τοπικής Επεξεργασίας επιτρέπει τον καθορισμό εξειδικευμένων τιμών, για τις ακόλουθες παραμέτρους: “Όνομα Συστήματος” (το όνομα που εμφανίζεται στο πληκτρολόγιο σε κατάσταση αδράνειας), “Όνομα Ζωνών” (το κείμενο που εμφανίζεται στο πληκτρολόγιο, όταν αφοπλίζεται μία ζώνη), “Όνομα Χρήστη” (τα ονόματα χρηστών που εμφανίζονται κατά την προβολή συμβάντων όπλισης/αφόπλισης σε κατάσταση ανάγνωσης της μνήμης), “Όνομα Περιοχής” (τα ονόματα περιοχών που εμφανίζονται κατά την προβολή συμβάντων όπλισης/αφόπλισης σε κατάσταση ανάγνωσης της μνήμης), “Όνομα Εξόδων” (τα ονόματα εξόδων που εμφανίζονται κατά την προβολή συμβάντων ενεργοποίησης/απενεργοποίησης εξόδων σε κατάσταση ανάγνωσης της μνήμης).

Ενεργοποίηση της Κατάστασης Τοπικής Επεξεργασίας

Για να μεταβείτε σε κατάσταση προγραμματισμού με Τοπική Επεξεργασία από ένα πληκτρολόγιο CROW με LCD οθόνη, πατήστε το πλήκτρο **“CONTROL”** και κατόπιν το πλήκτρο **“ARM”** και κρατήστε τα πατημένα για

2 δευτερόλεπτα.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Θα πρέπει να πατήσετε πρώτα το πλήκτρο “Control” και κατόπιν να πατήσετε το πλήκτρο “Arm”, μέσα σε 2 δευτερόλεπτα από την στιγμή που πατήσατε το πλήκτρο Control.

Εάν κάνετε κάποιο λάθος, πατήστε το πλήκτρο “Enter” και κατόπιν επαναλάβετε την διαδικασία.

Στην οθόνη θα εμφανιστεί το μήνυμα **“Τοπικός Προγραμματισμός #”**, όπου το σύμβολο # αντιπροσωπεύει την προκαθορισμένη διεύθυνση του πληκτρολογίου (για λεπτομέρειες ανατρέξτε στο Εγχειρίδιο Εγκαταστάτη).

Υπάρχουν δύο τρόποι για τον προγραμματισμό του πληκτρολογίου σε κατάσταση “Τοπικής Επεξεργασίας”. Μπορείτε, είτε να εισάγετε απευθείας την θέση προγραμματισμού ανατρέχοντας στην παρακάτω λίστα, είτε να χρησιμοποιήσετε τα μενού για να διατρέξετε όλες τις επιλογές προγραμματισμού. Τα μενού περιγράφονται στις επόμενες σελίδες.

Διευθύνσεις Άμεσου Προγραμματισμού σε Κατάσταση Τοπικής Επεξεργασίας

Στο σημείο αυτό μπορείτε να προσπελάσετε διάφορες διευθύνσεις προγραμματισμού. Αυτές είναι:

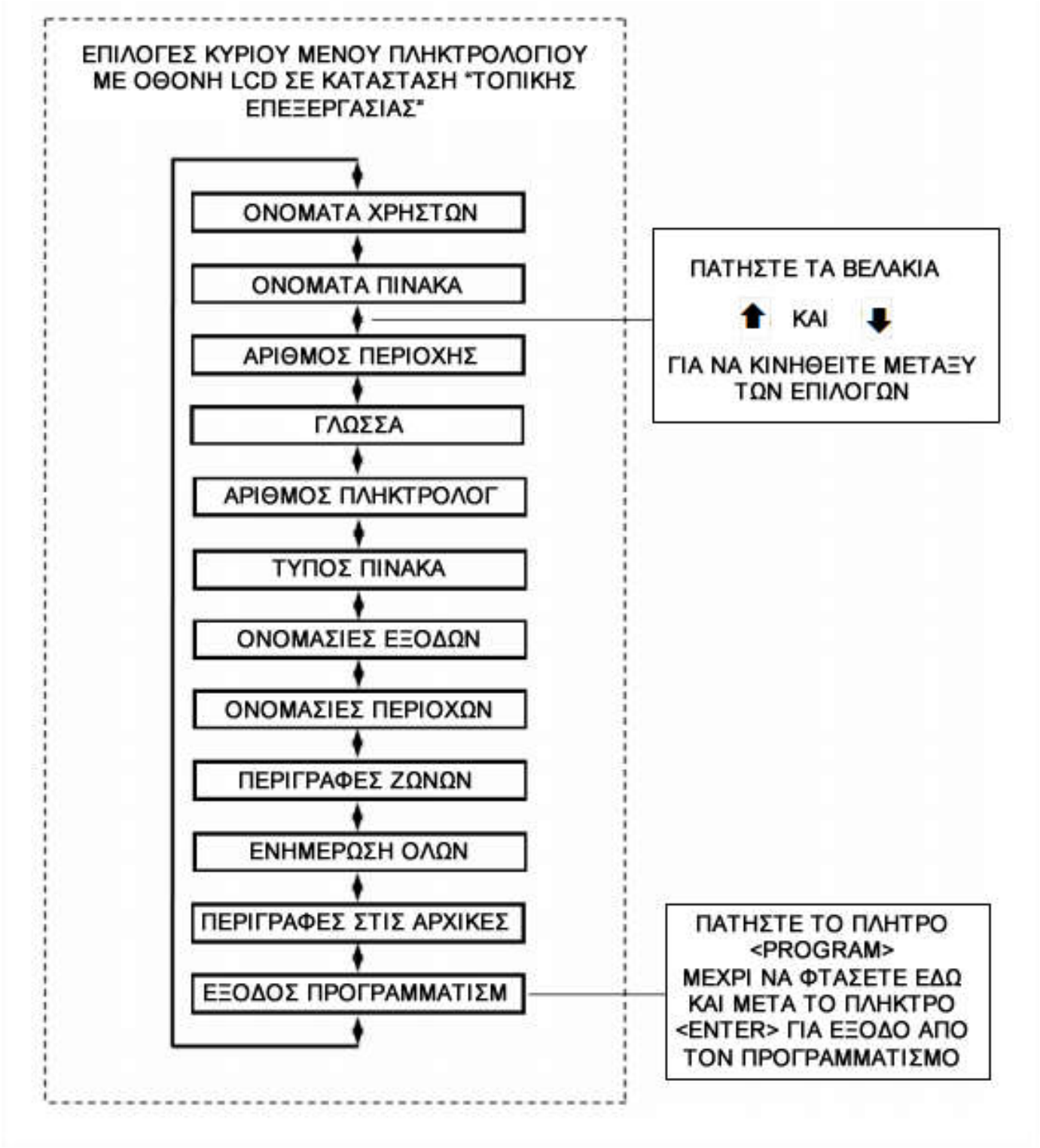
[PROG]-[1]-[ENTER] έως...	ΚΕΙΜΕΝΟ ΖΩΝΗΣ #1 (έως 16 χαρακτήρες)
[PROG]-[16]-[ENTER]	ΚΕΙΜΕΝΟ ΖΩΝΗΣ #16
[PROG]-[800]-[ENTER]	ΑΠΟΣΤΟΛΗ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΟΥ ΚΕΙΜΕΝΟΥ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΑ ΜΕ LCD ΟΘΟΝΗ
[PROG]-[801]-[ENTER]	ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ ΣΤΙΣ ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΕΣ ΤΙΜΕΣ
[PROG]-[995]-[ENTER]	ΤΥΠΟΣ ΠΙΝΑΚΑ
[PROG]-[996]-[ENTER]	ΟΡΙΣΜΟΣ ΑΡΙΘΜΟΥ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗΣ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ, 1-8
[PROG]-[997]-[ENTER]	ΓΛΩΣΣΑ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ
[PROG]-[998]-[ENTER]	ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΤΙΚΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑΣ ΠΕΡΙΟΧΗΣ (ανάθεση αριθμών ή γραμμάτων σε Περιοχές)
[PROG]-[999]-[ENTER]	ΕΜΦΑΝΙΖΟΜΕΝΟ ΟΝΟΜΑ ΠΙΝΑΚΑ (έως 16 χαρακτήρες)
PROG]-[1001]-[ENTER] έως...	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΟΝΟΜΑΤΟΣ ΧΡΗΣΤΗ “1”
[PROG]-[1100]-[ENTER]	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΟΝΟΜΑΤΟΣ ΧΡΗΣΤΗ “100”
[PROG]-[2001]-[ENTER]	ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΤΙΚΟ ΟΝΟΜΑ ΠΕΡΙΟΧΗΣ “A” (έως16 χαρακτήρες)
[PROG]-[2002]-[ENTER]	ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΤΙΚΟ ΟΝΟΜΑ ΠΕΡΙΟΧΗΣ “B” (έως 16 χαρακτήρες)
[PROG]-[3001]-[ENTER] έως...	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΟΝΟΜΑΤΟΣ ΕΞΟΔΟΥ “1”
[PROG]-[3008]-[ENTER]	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΟΝΟΜΑΤΟΣ ΕΞΟΔΟΥ “8”

ΜΕΝΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ ΜΕ LCD ΟΘΟΝΗ ΣΕ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΠΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ

Σ' αυτή την σελίδα αναφέρονται οι επιλογές του Κύριου Μενού του πληκτρολογίου με LCD οθόνη σε κατάσταση προγραμματισμού “Τοπικής Επεξεργασίας”. Αφού μεταβείτε σε κατάσταση Τοπικής Επεξεργασίας, θα εμφανιστεί μία οθόνη παρόμοια με την ακόλουθη.

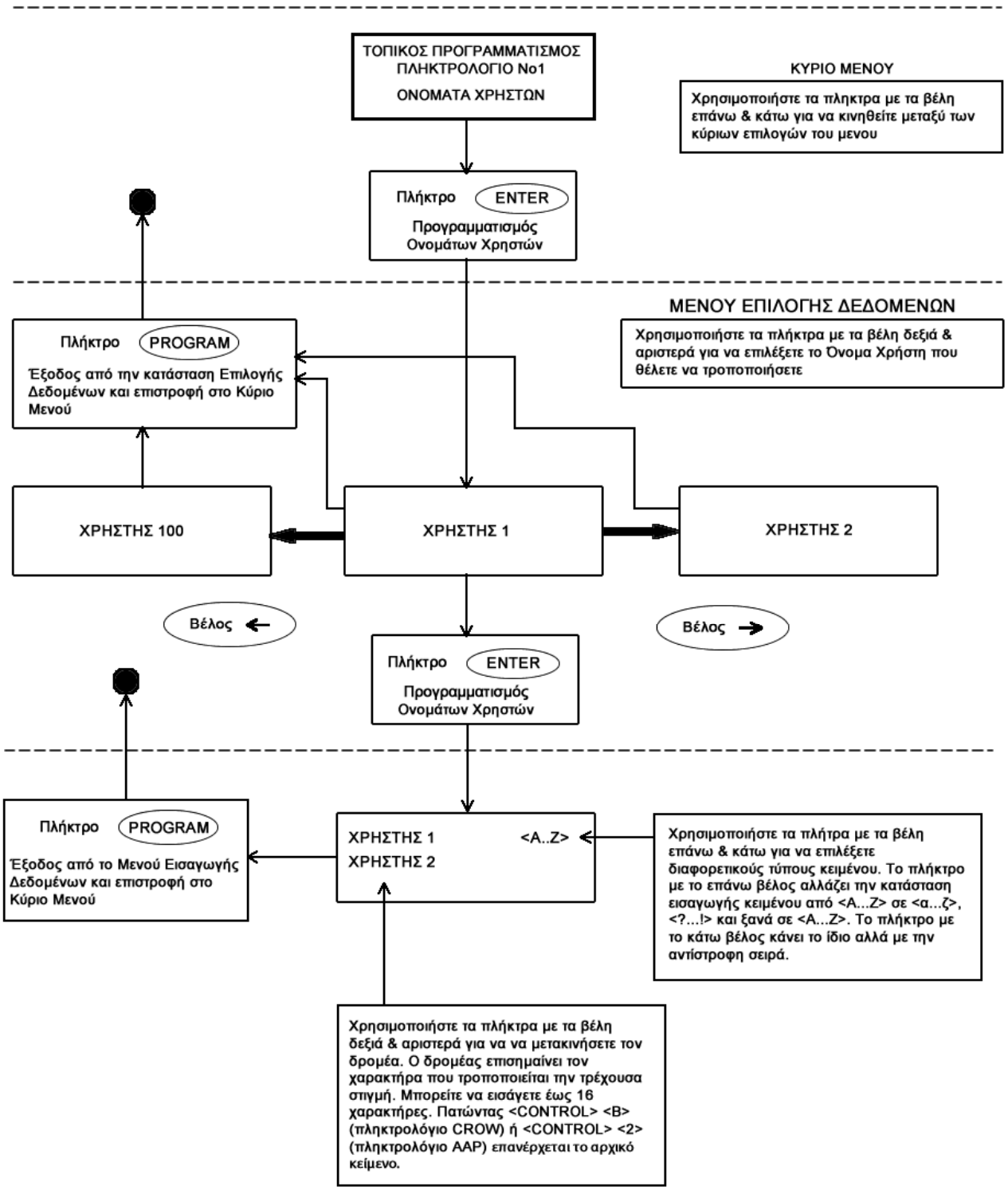
LOCAL MODE KB 1 USER NAMES	**ΤΟΠΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ 1 ΟΝΟΜΑ ΧΡΗΣΤΩΝ**

Για να μεταβείτε στην επόμενη επιλογή του μενού, πατήστε το πλήκτρο ⬆. Για να μεταβείτε στην προηγούμενη επιλογή του μενού, πατήστε το πλήκτρο ⬇.



Όταν φτάσετε στην επιθυμητή επιλογή του Κύριου Μενού, πατήστε το πλήκτρο <ENTER>, για να προγραμματίσετε τα επιθυμητά δεδομένα. Δείτε το παραπάνω παράδειγμα.

Αλλαγή των Μοναδικών Αναγνωριστικών Περιοχών



Αφού πληκτρολογήσετε την ακολουθία **[PROG]-[998]-[ENTER]**, θα εμφανιστεί μία οθόνη παρόμοια με την παραπάνω. Σ' αυτή την διεύθυνση, μπορείτε να τροποποιήσετε τον μοναδικό αναγνωριστικό χαρακτήρα για κάθε περιοχή, ξεκινώντας από την Περιοχή “A” (ο πρώτος χαρακτήρας στ' αριστερά). Το πληκτρολόγιο επιτρέπει τον καθορισμό έως 16 περιοχών αλλά ο συγκεκριμένος πίνακας υποστηρίζει μόνο δύο περιοχές. Ο πρώτος χαρακτήρας (σ' αυτή την περίπτωση, το ”A”) είναι το αναγνωριστικό, που χρησιμοποιείται για την εμφάνιση της κατάστασης όπλισης της πρώτης περιοχής. Ο δεύτερος χαρακτήρας (σ' αυτή την περίπτωση, το “B”) είναι το αναγνωριστικό, που χρησιμοποιείται για την εμφάνιση της κατάστασης της δεύτερης περιοχής.

Εάν θέλετε η πρώτη περιοχή να εμφανίζεται σαν Περιοχή “1” αντί “A”, μπορείτε να αλλάξετε το αναγνωριστικό της εδώ, χρησιμοποιώντας την μέθοδο που περιγράψαμε παραπάνω. Τοποθετήστε τον δρομέα κάτω από το γράμμα “A” και κατόπιν πατήστε το πλήκτρο “1” τέσσερις φορές, μέχρι να εμφανιστεί το ψηφίο “1” στην πρώτη θέση.

Όταν ολοκληρώσετε τις αλλαγές, πατήστε το πλήκτρο “**ENTER**” για να τις αποθηκεύσετε.

Αλλαγή των Ονομάτων των Ζωνών

Αφού ενεργοποιήσετε την κατάσταση προγραμματισμού με “Τοπική Επεξεργασία” και εισάγετε την ακολουθία {PROG}-[1]-[ENTER], θα εμφανιστεί μία οθόνη παρόμοια με την ακόλουθη:

```
Zone 1          <A..Z>
Zone 1
```

```
ΖΩΝΗ 1          <A...Ω>
Ζώνη  1
```

Ο δρομέας θα εμφανιστεί κάτω από το πρώτο γράμμα που μπορείτε να τροποποιήσετε (σ' αυτή την περίπτωση, το “Z”). Η ένδειξη **<A...Ω>** σημαίνει, ότι τα γράμματα που επιλέγονται με τα αριθμητικά πλήκτρα (0-9) θα είναι κεφαλαία.

Πατώντας το πλήκτρο “MEM (**CROW**)” μία φορά, η ένδειξη θα αλλάξει σε **<a..ω>**, επισημαίνοντας, ότι τα γράμματα που επιλέγονται με τα αριθμητικά πλήκτρα (0-9) θα είναι πεζά.

Πατώντας ξανά το πλήκτρο “MEM (**CROW**)”, η ένδειξη θα αλλάξει σε **<ת..ג>**, επισημαίνοντας, ότι μπορείτε να επιλέγετε Εβραϊκούς χαρακτήρες με τα αριθμητικά πλήκτρα (0-9). Μπορείτε να εναλλάσσεστε μεταξύ των επιλογών πατώντας το πλήκτρο “**→**(**CROW**)”.

Αφού επιλέξετε την επιθυμητή ομάδα χαρακτήρων, μπορείτε να συνεχίσετε αλλάζοντας το κείμενο για την Ζώνη 1.

Ο ακόλουθος πίνακας παρουσιάζει τους Αγγλικούς και Ελληνικούς χαρακτήρες, που μπορείτε να επιλέξετε με κάθε αριθμητικό πλήκτρο.

Οι πεζοί χαρακτήρες παρουσιάζονται μέσα σε παρενθέσεις.

▼ Αρ. Πλήκτρου	**1° Πάτημα**	**2° Πάτημα**	**3° Πάτημα**	**4° Πάτημα**
1	* (‘)	# (<)		1
2	A (a) α	B (b) β	C (c) γ	2
3	D (d) δ	E (e) ε	F (f) ζ	3
4	G (g) η	H (h) θ	I (i) ι	4
5	J (j) κ	K (k) λ	L (l) μ	5
6	M (m) ν	N (n) ξ	O (o) ο	6
7	P (p) π	Q (q) ρ	R (r) σ	7
8	S (s) τ	T (t) υ	U (u) φ	8
9	V (v) χ	W (W) ψ	X (X) χ	9

Με κάθε πλήκτρο, μπορείτε να επιλέξετε τέσσερις διαφορετικούς χαρακτήρες. Πατώντας το πλήκτρο μία φορά, στην οθόνη εμφανίζεται ο χαρακτήρας που αναφέρεται στην στήλη 1° Πάτημα. Πατώντας ξανά το ίδιο πλήκτρο, στην οθόνη εμφανίζεται ο χαρακτήρας που αναφέρεται στην στήλη 2° Πάτημα. Αφού πατήσετε το ίδιο πλήκτρο τέσσερις φορές, την επόμενη φορά που θα το πατήσετε (5η), θα εμφανιστεί ξανά ο πρώτος χαρακτήρας.

Αφού επιλέξετε τον πρώτο χαρακτήρα, πατήστε το πλήκτρο “BYPASS", για να μετακινήσετε τον δρομέα μία θέση προς τα δεξιά.

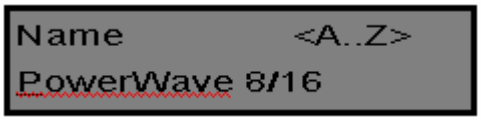
Στην συνέχεια επιλέξτε τον δεύτερο χαρακτήρα και μετακινήστε τον δρομέα προς τα δεξιά, επαναλαμβάνοντας την διαδικασία μέχρι να εισάγετε όλο το κείμενο, (να θυμάστε ότι μπορείτε να εισάγετε έως 16 χαρακτήρες σε κάθε διεύθυνση προγραμματισμού).
Εάν κάνετε κάποιο λάθος, χρησιμοποιήστε το πλήκτρο “STAY ”, για να μετακινήσετε τον δρομέα προς τ' αριστερά και να κάνετε οποιεσδήποτε διορθώσεις απαιτούνται.

Αφού εισάγετε το επιθυμητό κείμενο, πατήστε το πλήκτρο“ENTER”, για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές. Μπορείτε να προγραμματίσετε το κείμενο για όλες τις ζώνες με τον ίδιο τρόπο.

Αλλαγή των Ονομάτων Περιοχών που Εμφανίζονται στο Πληκτρολόγιο

Αφού πληκτρολογήσετε την ακολουθία **[PROG]-[2001]-[ENTER]**, θα εμφανιστεί μία οθόνη παρόμοια με την παραπάνω. Σ' αυτό το σημείο, μπορείτε να αλλάξετε το όνομα μιας περιοχής. Το όνομα περιοχής μπορεί να έχει μέγεθος έως 16 χαρακτήρες. Εάν προγραμματίσετε ένα όνομα περιοχής, αυτό το όνομα θα εμφανίζεται κατά την προβολή των συμβάντων που έχουν καταγραφεί στην μνήμη. Όταν ολοκληρώσετε τις αλλαγές, πατήστε το πλήκτρο “ENTER”, για να τις αποθηκεύσετε.

Αλλαγή του Ονόματος του Πληκτρολογίου



Αφού πληκτρολογήσετε την ακολουθία **[PROG]-[999]-[ENTER]**, θα εμφανιστεί μία οθόνη παρόμοια με την παραπάνω.
Μπορείτε να εισάγετε οποιοδήποτε όνομα, έως 16 χαρακτήρες (χρησιμοποιώντας την μέθοδο που περιγράψαμε παραπάνω για τα ονόματα των ζωνών).
Αυτό το όνομα εμφανίζεται στο πληκτρολόγιο σε κατάσταση αδράνειας.

Όταν ολοκληρώσετε τις αλλαγές, πατήστε το πλήκτρο “**ENTER**”, για να τις αποθηκεύσετε**.**

Αλλαγή των Ονομάτων των Χρηστών

Αφού ενεργοποιήσετε την κατάσταση προγραμματισμού με “Τοπική Επεξεργασία” και εισάγετε την ακολουθία {PROG}-[1001]-[ENTER], θα εμφανιστεί μία οθόνη παρόμοια με την ακόλουθη:

Στο σημείο αυτό μπορείτε να εισάγετε ένα όνομα χρήστη (έως 16 χαρακτήρες). Κατά την προβολή των συμβάντων που έχουν καταγραφεί στην μνήμη, το όνομα χρήστη χρησιμοποιείται για τον προσδιορισμό των χρηστών που όπλισαν/αφόπλισαν το σύστημα.

Όταν ολοκληρώσετε τις αλλαγές, πατήστε το πλήκτρο “ENTER”, για να τις αποθηκεύσετε.

Αλλαγή των Ονομάτων των Εξόδων

Αφού ενεργοποιήσετε την κατάσταση προγραμματισμού με “Τοπική Επεξεργασία” και εισάγετε την ακολουθία {PROG}-[3001]- [ENTER], θα εμφανιστεί μία οθόνη παρόμοια με την ακόλουθη:

Στο σημείο αυτό μπορείτε να εισάγετε ένα όνομα εξόδου (έως 16 χαρακτήρες). Κατά την προβολή των συμβάντων που έχουν καταγραφεί στην μνήμη, το όνομα εξόδου χρησιμοποιείται για τον προσδιορισμό της εξόδου που ελέγχει κάθε λειτουργία.

Όταν ολοκληρώσετε τις αλλαγές, πατήστε το πλήκτρο “ENTER”, για να τις αποθηκεύσετε.

Επαναφορά Κειμένων στις Προεπιλεγμένες ή Προηγούμενα Αποθηκευμένες Τιμές

Σε κατάσταση “Τοπικής Επεξεργασίας” είναι διαθέσιμες δύο ειδικές λειτουργίες, τις οποίες μπορείτε να χρησιμοποιήσετε σε οποιαδήποτε διεύθυνση προγραμματισμού. Αυτές είναι οι **“Return to Default Text”**

(επαναφορά σε προεπιλεγμένο κείμενο) και “**Return to Previously Saved Text”** (επαναφορά σε προηγούμενο αποθηκευμένο κείμενο).
Για παράδειγμα, για να επαναφέρετε το κείμενο της Ζώνης 1 στην προεπιλεγμένη τιμή: Κατά τον προγραμματισμό του κειμένου της Ζώνης 1 ([PROG]- [1] -[ENTER]), εάν θέλετε να επαναφέρετε σε ισχύ το προεπιλεγμένο κείμενο, κρατήστε απλώς πατημένο το πλήκτρο **“B”**, για 2 δευτερόλεπτα. Θα επανέλθει σε ισχύ το προεπιλεγμένο κείμενο.

Εάν θέλετε να επαναφέρετε σε ισχύ την τελευταία αποθηκευμένη έκδοση του κειμένου, κρατήστε απλώς πατημένο το πλήκτρο **“A”**, για 2 δευτερόλεπτα. Θα εμφανιστεί το πιο πρόσφατα αποθηκευμένο κείμενο για την ζώνη.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν η τελευταία αποθηκευμένη έκδοση του κειμένου για την Ζώνη 1 ήταν το προεπιλεγμένο κείμενο, το πάτημα του πλήκτρου “Control” και κατόπιν του πλήκτρου “1” ή “A” θα επαναφέρει σε ισχύ το προεπιλεγμένο κείμενο.

Επαναφορά Όλων των Κειμένων στις Προεπιλεγμένες Τιμές

Σε κατάσταση “Τοπικής Επεξεργασίας”, έχετε τη δυνατότητα να επαναφέρετε όλα τα τροποποιημένα πεδία κειμένου, στις προκαθορισμένες από το εργοστάσιο ρυθμίσεις.

Αφού πληκτρολογήσετε την ακολουθία **[PROG]-[801]-[ENTER]**, στην οθόνη θα εμφανιστεί ένα μήνυμα το οποίο θα σας ζητάει να εισάγετε ξανά την ακολουθία **[801]-[ENTER]**. Αφού εισάγετε την ακολουθία “801 [ENTER]”, όλες οι ρυθμίσεις κειμένου (π.χ. ονόματα ζωνών, χρηστών, εξόδων, κ.λ.π.), θα επανέλθουν στις προεπιλεγμένες τιμές.

Αντιγραφή Κειμένου σε ένα Άλλο Πληκτρολόγιο με LCD Οθόνη

Εάν είναι συνδεδεμένα περισσότερα του ενός πληκτρολόγια στο σύστημα, έχετε τη δυνατότητα να αντιγράψετε τις τροποποιημένες πληροφορίες κειμένου, από ένα πληκτρολόγιο με LCD οθόνη σε όλα τα άλλα πληκτρολόγια με LCD οθόνη, που είναι συνδεδεμένα στο ίδιο σύστημα.

Αφού εισάγετε την ακολουθία **[PROG]-[800]-[ENTER],** όλες οι τροποποιημένες πληροφορίες κειμένου του τρέχοντος πληκτρολογίου θα μεταφερθούν σε όλα τα άλλα πληκτρολόγια με LCD οθόνη, που είναι συνδεδεμένα στο σύστημα.

Υπάρχει επίσης μία εναλλακτική μέθοδος, για την μεταφορά των πληροφοριών κειμένου. Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο **“CHIME”**, για 2 δευτερόλεπτα σε κατάσταση “Τοπικής Επεξεργασίας”, για να εκτελέσετε την μεταφορά. Οι πληροφορίες κειμένου του τρέχοντος πληκτρολογίου, θα μεταφερθούν σε όλα τα άλλα πληκτρολόγια με LCD οθόνη, που είναι συνδεδεμένα στο σύστημα.

Έξοδος από την Κατάσταση Προγραμματισμού Τοπικής Επεξεργασίας

Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο <PROGRAM> για 2 δευτερόλεπτα. Το πληκτρολόγιο με LCD οθόνη θα βγει από την κατάσταση Τοπικής Επεξεργασίας και θα επιστρέψει σε κατάσταση Αδράνειας. Εναλλακτικά, πατήστε κατ' επανάληψη το πλήκτρο <PROGRAM>, μέχρι να εμφανιστεί η ένδειξη “Τέλος Προγραμματισμού” στην οθόνη και κατόπιν πατήστε το πλήκτρο <ENTER>, για να βγείτε από την κατάσταση προγραμματισμού.

Διάγραμμα Διαμόρφωσης

Χρησιμοποιήστε την ακόλουθη φόρμα για να καταγράψετε τις αλλαγές και τις τροποποιήσεις, που έχετε κάνει στο σύστημα.

Χρήστης	Όνομα	Χρήστης	Όνομα	Ζώνη	Όνομα Ζώνης
1		41		1	
2		42		2	
3		43		3	
4		44		4	
5		45		5	
6		46		6	
7		47		7	
8		48		8	
9		49		9	
10		50		10	
11		51		11	
12		52		12	
13		53		13	
14		54		14	
15		55		15	
16		56		16	
17		57			
18		58			
19		59			
20		60		Έξοδος	Συσκευή
21		61		1	
22		62		2	
23		63		3	
24		64		4	
25		65		5	
26		66		6	
27		67		7	
28		68		8	
29		69			
30		70			
31		71			
32		72			
33		73			
34		74			
35		75			
36		76			
37		77			
38		78			
39		79			
40		80			

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΖΩΝΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ CROW RUNNER

1. ....…… 9. …….....

2. ……..... 10. …….....

3. ……..... 11. ..…….....

4. ……..... 12. …….....

5. ……..... 13. …….....

6. ……..... 14. …….....

7. ……..... 15. …….....

8. ……..... 16. …….....

ΟΜΟΜΑ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΤΗ	:
ΤΗΛΕΦΩΝΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΤΗ	:

ΣΥΝΤΟΜΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΥ CROW RUNNER

ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΟΤΑΝ ΦΕΥΓΟΥΜΕ ΑΠΟ ΤΟ ΣΠΙΤΙ

Πατάμε το πλήκτρο της ολικής όπλισης . Ανάβει η αντίστοιχη ένδειξη και το σύστημα οπλίζεται. Ένας διακοπτόμενος ήχος αρχίζει να ακούγεται από το πληκτρολόγιο, για να σας ενημερώσει ότι μέσα σε …….. δευτερόλεπτα θα πρέπει να εξέλθετε από την προστατευόμενη περιοχή. Όσο ακούγεται ο παραπάνω ήχος αν θέλετε να αφοπλίσετε το σύστημα (π.χ ξεχάσατε κάτι) πατείστε ξανά το πλήκτρο της ολικής όπλισης.

ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΟΤΑΝ ΜΕΝΟΥΜΕ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ ΑΛΛΑ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΜΕ ΚΑΠΟΙΟΝ ΑΛΛΟΝ ΝΑ ΕΠΙΣΤΡΕΨΕΙ ΑΡΓΟΤΕΡΑ

Πατάμε το πλήκτρο της όπλισης με παραμονή στον χώρο . Ανάβει η αντίστοιχη ένδειξη και όλο το σύστημα οπλίζεται εκτός από τα εσωτερικά ραντάρ.

ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΟΤΑΝ ΜΕΝΟΥΜΕ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ ΚΑΙ ΔΕΝ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΜΕ ΚΑΠΟΙΟΝ ΑΛΛΟΝ ΝΑ ΕΠΙΣΤΡΕΨΕΙ ΑΡΓΟΤΕΡΑ

Πατάμε το πλήκτρο της όπλισης με παραμονή στον χώρο και αμέσως μετά το πλήκτρο . Η αντίστοιχη ένδειξη αρχίζει να αναβοσβήνει και όλο το σύστημα οπλίζεται εκτός από τα εσωτερικά ραντάρ. Με αυτόν τον τρόπο καταργούμε την χρονοκαθυστέρηση από την πόρτα εισόδου και αν κάποιος την παραβιάσει ο συναγερμός θα χτυπήσει αμέσως.

ΑΦΟΠΛΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ: Με οποιονδήποτε από τους παραπάνω τρόπους και να έχουμε οπλίσει το σύστημα **για να αφοπλίσουμε τον συναγερμό πατάμε τον ΚΩΔΙΚΟ μας και αμέσως μετά το πλήκτρο .** Η αντίστοιχη ένδειξη σβήνει και μπορούμε να κυκλοφορήσουμε ελεύθερα στον χώρο και μπορούμε να ανοίξουμε κάποια πόρτα ή παράθυρο.

ΑΛΛΑΓΗ ΚΩΔΙΚΟΥ: Για να αλλάξουμε τον ΚΩΔΙΚΟ ακολουθούμε τα παρακάτω βήματα

1. Πατάμε το πλήκτρο P , τον **ΚΩΔΙΚΟ MASTER** (Χρήστης Νο.1) που έχουμε ήδη και μετά το πλήκτρο (Ανάβει το αντίστοιχο φωτάκι του προγραμματισμού P).

2. Πατάμε το πλήκτρο P , τον αριθμό 1 και μετά το πληκτρο
3. Πατάμε τον αριθμό 1 (για τον χρήστη Νο 1 ή 2, 3, 4 κτλ για τους υπόλοιπους χρήστες) και μετά το πλήκτρο (οι αριθμοί του παλιού μας κωδικού εμφανίζονται ο ένας μετά τον άλλο ή ολόκληρος ο αριθμός σε LCD πληκτρολογιο).
4. Πατάμε τον **ΝΕΟ ΚΩΔΙΚΟ** (2 έως 6 ψηφία) και μετά το πλήκτρο . (οι αριθμοί του νέου κωδικού εμφανίζονται ο ένας μετά τον άλλο). Εάν έχουμε αμφιβολία για τον κωδικό που βάλαμε επαναλαμβάνουμε την διαδικασία από το βήμα 2.
5. Εάν ο κωδικός που βάλαμε είναι ο σωστός πατάμε το πλήκτρο P και μετά το πλήκτρο (το φωτάκι του προγραμματισμού σβήνει). Κάνουμε μία δοκιμαστική όπλιση-αφόπλιση με τον νέο μας κωδικό για να βεβαιωθούμε ότι τον βάλαμε σωστά.

ΗΛΚΑ Α.Ε.
Τμήμα Χονδρικής Πώλησης : **Τηλ. Επικοινωνίας : 210-6071510,** email: **sales@ilka.gr**
Τμήμα Τεχνικής Υποστήριξης: **Τηλ. Επικοινωνίας : 210-6071511 & 210-6071506,** email**:support@ilka.gr**